

キャラクター名
秋良 瀧

プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	49
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	2	1	0	7		10	戦闘移動	17
社会	3	0	0			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	13		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
デミブリード	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー	視界	対決	RC		
効果: 攻撃力+「LV+2」の射撃攻撃								
アニマルテイマー	3	3	Xジャー/リアク			シンドローム		
効果: このIフェイスを組合せた判定D+「LV+1」個								
要の陣形	3	3	Xジャー		3体	シンドローム		
効果: 組合せた行動の対象を3体に変更								
ばくさの空間	3	3	Xジャー	視界	単体	RC		
効果: 射撃攻撃命中時対象に重圧放心を与える								
茨の戒め	2	1	Xジャー	視界	単体	RC		
効果: 攻撃力+LV射撃攻撃がダメージ1点で硬直								
クロスバースト	3	4	Xジャー		対決	シンドローム	80%↑	
効果: 攻撃力+LV×4 判定D-2D								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80%↑	
効果: LV×5点までの任意のHP消費攻撃力+「消費したHP」								
インフェルノ	1	4	Xジャー		単体	シンドローム	100↑	
効果: 組合せた攻撃でダメージ1点でも対象を行動済みにする								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: ライト中行動値+[LV×5]								
トーチライト	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 先陣の火の使用回数を消費しない								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	Xジャー			シンドローム		
効果: クリティカル-LV (下限7)								
リフレックス: オルクス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果: クリティカル-LV (下限7)								
未知なる陣形	1		常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 要の陣形の対象を3から5へ変更								

--	--	--	--	--	--

