キャラクター名

アストラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
仮面	
歌	
さがしもの	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けた際のみ使用可。妨害3
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバは使用できる。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストに、任意の基本パーツを損傷する。支援２or妨害２
頭		カンフー		オート			1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
胴		しんぞう		オート			1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
頭		理性（よぶんなあた、あ）		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		臓物		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員の損傷したはらわたを修復