

キャラクター名

ルア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	ステージー	寵愛点	15

初期配置	楽園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	29:【翼を】	高い高いところから下を見ていたあなた 地上の風景はよく思い出せないけれどきっと空を飛べると信じて一歩を踏み出した あれからどうなったのだろう あなたは空を飛べたのだろうか
		66:【料理】	料理を作っていた 野菜を切って 鍋をかきまぜて 粥を割って 肉を炒めて 確か最初は何も作れなくて けれどだんだんと上手に 上手に……でも料理の味は思い出せない おいしく 作れていたのか な

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミア	憧憬	3	①②③④⑤	
セイラン	恋心	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最大0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。