

キャラクター名
ハーキオ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	13	経歴	大切な約束をしている		
経験点	0		身体のどこかに刺青がある 鋼鉄連邦の密告者として働いている/いた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 8	器用度	9	20		37	6
	敏捷度	5	3	-6	10 + 2	2
体 10	筋力	6	20	2	38	6
	生命力	8	12		30	5
心 5	知力	5	8		18	3
	精神力	12	17		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ダークハンター	3
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		
ドルイド	1		

戦闘特技

タフネス	2122p	頑強	1-279p
バトルマスター	3143p	武器習熟S/アックス	1-281p
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3-212p
ファストアクション	2123p	超頑強	2-228p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	19	15	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

鎧 我慢できない喰るマナタイト加工の防弾加工のドントレシアの堅忍鎧	23		8
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2
回避技能 ファイター		合計値	15 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとう定まらないイグニタイト製のダイナスト 剛力反映済	2H	38	1	2d+ 20	10	32	98										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	14 m	42 m	2d+ 15	11	119						
2d+	0/X	2d+ 11	2d+ 18	2d+ 20	42						

装備品		説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身力ウンター
耳	石人の耳飾り	敏捷度-6
顔	アイソアーマスク	遠隔攻撃を誘引 ※Lv7以上無効
首	熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1
背中	スマルティ工の風切り布	1Rのあいだ命中力/回避力+2 18Rで再発動可
右手	平準の指輪	敏捷度+2, 筋力-1 判定時破壊で筋力適用
腰	アルケミーキット	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
	その他多機能ブラックベルト	

装備品		説明
野伏のセービングマント		回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
左手	神羅鎧(ルクリウス=チイ)	
	多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
	アムリタの養命帯	〈デクストリティポーション〉呪詛化

その他メモ

お金の使い道
・マテカS
・MCC

「オレはハーキオ。よろしくな！ ……ん、依頼の内容？ あんま聞いてなかったけど、とりあえず切ればいいんだろ？」

少年は親を知らない。物心つく頃にはヴォイドアビスの奴隸労働者として荷物運びをしていました。

ある日、大きな荷物を冒険者ギルドに運んだ。金属製の武具がぎっしり詰まった箱を泣き言ひとつ言わず運んだ少年に、ひとりの冒険者が声をかけてきた。

名前を問われ、知らないと答えると、その冒険者は言った。「今から君はハーキオだ。大きな若葉、という意味だよ」
好きなものをひとつ選んで、と運んだばかりの武具を差し出され、少年は一振りの両刃斧を手に取った。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
ハーキオ

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	○装備品	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○道具類	○□□○□□	[E] ダイナスト	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
冒險者セット	○□□○□□	「オーダーメイドx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□	イグニタイト加工	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	アビス強化/定まらない	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）	○□□○□□	アビス強化/つきまとう	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□	アームフッカー	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□	「銀製武器	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
占星レシピ/百戦危うからざる智を識る	○□□○□□	魔法の武器化	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
占星レシピ/天数を読む	○□□○□□	[E] ドントレシアの堅忍鎧	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
銀血の注射器	○□□○□□	「防弾加工	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
宿り木の棒杖	○□□○□□	マナタイト加工	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	アビス強化/我慢できない	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
穢れの角	○□□○□□	アビス強化/唸る	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○消耗品	○□□○□□	[E] 決死の鉢巻き	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□	スマルティエのターバン	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草	○□□○□□	[E] 石人の耳飾り	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石（3点）x12	○□□○□□	[E] アイソアーマスク	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	スマルティエのマスク	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石（1点）x6	○□□○□□	[E] 熊の爪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石（5点）x4	○□□○□□	[E] スマルティエの風切り布	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+1x4	○□□○□□	[E] 野伏のセービングマント	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□	[E] 平準の指輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□	巧みの指輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+1x4	○□□○□□	スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□	[E] 多機能ブラックベルト	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□	[E] 多機能グリーンベルト	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード	○□□○□□	[E] 軽業のブーツ	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
「赤Bx2	○□□○□□	スマルティエのブーツ	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
赤Ax6	○□□○□□	[E] 神盜冥鎖（メルクリウス=チェイン）	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
赤Sx2	○□□○□□	[E] アムリタの養命帯	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
緑Bx6	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
緑Ax12	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
金Ax6	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
英雄の肉	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□	所持金	預金・借金
	○□□○□□		○□□○□□	67485	G