キャラクター名

熾天

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		神経同期プロトコルβ		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上の姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目が＋1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		リボン		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		メガブレード		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定の出目＋1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋「切断」無効化。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１