

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ダスト _____

| | | | | | | |
|------------|-----|--------|-------|--------|-----|---------|
| メインクラス | | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | ♂ |
| 称号クラス | | | | | 年齢 | 火の時代生まれ |
| 種族 | | 魔族 | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | | 目標 | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|----|
| 基本値 | 13 | 10 | 8 | 8 | 8 | 8 | 9 | HP | 39 |
| ボーナス | 4 | 3 | 2 | 2 | 2 | 2 | 3 | MP | 28 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | | |
| 他修正 | | | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 3 | 2 | 3 | 2 | 3 | フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 死へ誘う黒鉄 | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | スーツアーマー | | | | -2 | 10 | | | -3 |
| 補助 | バックラー | | | | 1 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 2 | 6 | 11 |
| スキル | 《アームズマスタリー：両》 | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 11 | 2 | 12 | 2 | 4 | 7 |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|---|-----|-----|-----|----|-------|---------|--------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d | 冒険者セット | |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d | キャップライト | |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d | ベルトポーチ | |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d | バックパック | |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d | | |
| 魔術判定 | | | | | + d | | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | |
| <div> <div>現在重量： 7</div> <div>最大重量： 20</div> </div> | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | 所持金： 15 | 預金・借金： |

[illegible]

| | |
|---|--|
| <p>「名称：-</p> <p>・レギュレーションおよび設定</p> <p>特別レギュレーション枠として暗黒騎士設定を持つ種族：魔族のキャラクターを作成し、イベントキャラクターとして設定する。</p> <p>この魔族のキャラクターのデータは「ヒュリーン」「ヴァーナ」「ネヴァーフ」「フィルボル」「ドゥアン」のいずれかのデータを使用しキャラクター作成を行なう。</p> <p>「・・・・・・・・・・」</p> <p>淡々とアストレートの指示に従う暗黒騎士。</p> <p>前世の記憶を持たず、何も語ることはないためしばしば動く鎧と勘違いされることがある。</p> <p>戦いにおいては防御を省みず、ひたすら相手を屠る捨て身な戦法を取る。</p> <p>ダストという名もアストレートから賜った名であり真名は不明。何を考えているのかもまったくわからないが、名を呼びかければ反応するため最低限意思疎通はできる。</p> <p>・達成依頼</p> <p>・運命解放</p> | |
|---|--|