

キャラクター名	プレイヤー名				
ダスト					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	♂
称号クラス				年齢	火の時代生まれ
種族	魔族			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	10	8	8	8	8	9
ボーナス	4	3	2	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	3	2	3	2	3

HP	39
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	死へ誘う黒鉄	至近	0	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胸部	ステッパー				-2	10			-3
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値		5	0	3	0	2	6	11	
スキル	《アームズマスター：両》								
その他									
総計(右)		5	11						
総計(左)					2	12	2	4	7
総計(両)									m
ダイス数		3 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	5		5	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 : 7

最大重量 : 20

所持金 : 15

預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
暗黒騎士	★	-	パッシブ・メイキング	-	自身	-	-	
効果 : キャラクター作成時に《冷たい魂》をSL4で取得する。								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 : ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行うアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
冷たい魂	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : あなたが行なう武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[毒(SL+1)]と[SL×5]点のMPロスを与える。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果 : 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[(SL)D]する。								
アームズマスター：両	★	-	パッシブ	-	自身	-	両	
効果 : 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ソウルヒート	1	3	《バーサーク》	-	自身	自動成功	-	
効果 : あなたは[狂戦化(SL+1)]を受ける。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 : トラップ解除の判定に+1Dする。								
サクセション	★	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果 : プリプレイに装備、あるいは携帯している武器か防具からひとつ選択せよ。選択したアイテムが武器ならば攻撃力に+1、防具ならば【物理防御力】か【魔法防御力】に+1する。								

一人称 : -
・レギュレーションおよび設定
特別レギュレーションとして暗黒騎士設定を持つ種族 : 魔族のキャラクターを作成し、イベントキャラクターとして設定する。
この魔族のキャラクターのデータは「ヒューリン」「ヴァーナ」「ネヴァーフ」「フィルボル」「ドゥアン」のいずれかのデータを使用しキャラクター作成を行なう。
「.....」
淡々とアストレートの指示に従う暗黒騎士。
前世の記憶を持たず、何も語ることはないためしばしば動く鎧と勘違いされることがある。
戦いにおいては防護を省みず、ひたすら相手を屠る捨て身な戦法を取る。
ダストという名もアストレートから賜った名であり真名は不明。何を考えているのかもまったくわからないが、名を呼びかけられれば反応するため最低限意思疎通はできる。
・達成依頼
・運命解放