

キャラクター名

スケープゴート

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8歳
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	4

初期配置	煉獄	記憶のカケラ α 100.初期作品	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	0	1

α 41.甘い時	
「殺戮の天使」	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティアオユエ	執着	3	①②③④⑤	
アルウェン	独占	3	①②③④⑤	
グレイ	友情	2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		プレコグニション(先読み)		アクション	1	0-1	対象の姉妹のアクションコストを-1させる
メインクラス		テレポート(庇う)		ダメージ	0	自身	姉妹のダメージを肩代わりする
メインクラス		トグルスイッチ(平気)		オート	なし	自身	BPにおいてターン終了までは損傷したマニューバは使える
サブクラス		シンクロナイズ(喪失の共有)		ラピッド	3	0-1	ホラーのみ有効。自身の箇所を一つ選び、損傷しているパーツと同じ数だけ対象のパーツを破壊する
				オート			
頭		対アンデッド兵器(カンフー)		オート			最大行動値+1
胴		再生芽体(うじむし)		オート	なし	自身	ターン経過後、修復できる
胴		ゲノム編集(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		強化骨髓(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御+1「切断」無効化
胴		DNA切断(だるま)		オート	0	自身	【脚】か【腕】にダメージが通らなかった際、伝導の箇所を複数通り、ダメージを振り分けてよい。【爆発】が付きわたしたダメージに対してこの効果は発生しない。破壊判定は、ダメージを受けた箇所のみで行な
				オート			
胴		たからもの		オート			アクセサリ
サブクラス		運命歪曲		ジャッジ		0-3	自身を対象とした攻撃判定において、狂気点を1点追加することでどんな出目でも攻撃を無効化する