

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス		ワークス		カヴァー
	オプショナル		年齢		性別
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	48 %
出自	天涯孤独	経験	喪失	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1		0			1	行動値	8
感覚	1		0			1	(非装備時)	8
精神	5	1	0			6	戦闘移動	13
社会	1		0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報:	噂話	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣		0	-1	Lv*3+7		HP-Lv

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
古代種	P	N		
選ばれし者	P	N		
大也	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の紫:砂の加護	3	3+1	オート	-	単体	自動	-	
効果: ダイスLv+1個 1ラウンドに1回まで								
原初の黒:リミットリリース	1	6+2	オート	至近	自身	自動	100	
効果: クリティカル値-1 1シナリオに1回まで								
原初の白:緊急蘇生	1	5+2	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 対象をLv*2のHPで蘇生する 1シナリオに1回まで								
影の武具:赫き剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
原初の青:赫き重刃	3	5+1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: Lv以下の任意のHP消費 消費したHP*4の攻撃力追加 両手持ち								
クイックモーション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーアクションでエフェクト以外の行動が可能 1シーンにLv回まで								
フラットシフト	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせた判定の侵蝕率の合計を0にする 1シナリオに1回まで								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵の判定を精神で行う								
コンバットシステム	3	3	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: ダイスLv+1個								
エクスマキナ	2	4	メジャー	-	-	効果	リミット	
効果: コンバットシステム前提 達成値+10 1シナリオにLv回まで								
原初の赤:電光石火	3	3+1	メジャー	-	-	肉体	-	
効果: ダイス+Lv+1個 HP-1D減少								
混色の氾濫	1	2	メジャー	範囲(選択)	-	シンドローム	-	
効果: 範囲(選択)化 1シナリオにLv回まで								

--	--	--	--	--

