

キャラクター名	プレイヤー名
ルーナ・グリーム	

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	かつては貴族だった		
経験点	2660		忘れられないほど美味しいものを知っている 家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	8			20	3
		敏捷度	7			19	3
体	0	筋力	4	2		6	1
		生命力	12	2		14	2
心	13	知力	6			19	3
		精神力	12			25	4

戦闘特技				言語	会話	読文
特殊楽器習熟	2-229p		p	交易共通語	○	○
終律増強	2-227p		p	ドラゴン語	○	
ハーモニー	2-229p		p	汎用蛮族語	○	
	p		p	魔神語	○	
	p		p	魔動機文明語	○	
	p		p	魔法文明語	○	
	p		p	妖精語	○	
	p		p	グラスランナー語	○	○
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧 クロースアーマー		1		2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能		合計値	0	2

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 0	2	32						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 10	0							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中	フード付きポンチョ				
右手			左手	軍師徽章	
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
いろんな楽器を集めるために グラスランナーの貴族とか知らない。楽器集める。 普段は特定のPTを持たず、一人で適当に酒場で歌っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉫
闘技場への参加回数 1 NPC連続イベント 栄光点 22 悪評点	
小妖精のトロフィー 消費50	

