

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	正体
出自 (効果)	騎士			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	14	7	9	8	10	7
ボーナス	6	4	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	3	3	2	4	2

HP	65
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	3	0	4	5	13
スキル	マシンアーマー、オートガード					8	4		
その他									
総計(右)			5	12					
総計(左)			6	0	0	29	8	4	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*10	
冒険者セット	
バッグパック	
野営道具	
小道具入れ	
└─ 筆記用具	
└─ チョーク	
└─ 地図	
└─ ディスカバリーブック	
└─ (空き)	
MPポーション*9	

現在重量:	26	所持金:	2680	預金・借金:	
最大重量:	43				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	1	4	カバリング					
効果: カバリングの射程20mに変更								
オートガード	3	-	パッシブ					
効果: 物理防御力に+SL×2、魔法防御力に+S L								
スピリットオブサムライ	1	-	パッシブ					
効果: 刀を得る								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ					
効果: 刀を使った攻撃判定に+1D								
ディフェンダー	3	3	マイナー					
効果: 物理防御+SL×3								
トゥルーアイ	1	4	DR直後					
効果: ダメージを武器攻撃力/2軽減する								
プロボック	1	4	セット	10m	単体	筋力		
効果: 達成値に+SL*2を加える。対象の精神と対決、勝利時に対象に逆上								
カバリング	1	2	DR直前					
効果: 行動済みならずにかバーができる。行動済みでもカバ可。								
ディフレクション	1	6	リアクション					シナリオSL回
効果: 武器判定成功で攻撃失敗								
ボルテクスアタック	1	-	武器判定時					シナリオ1回
効果: ダメージに+CL×10								
エンラージリミット	1							
効果: 所持重量を【筋力】*2にする								
トレーニング: 筋力	1							
効果: 筋力に+3								
マシンアーマー	1							
効果: 物理防御力+2、魔法防御力+1								

キラマ
一人称は「キラマ」

PC1の父親が残したダンジョンの戦利品で、PC1の相棒として暮らしてきた。買い物に行くときは、いつも荷物持ちをしていたのでたくさん荷物が持てる。重量級の機械で、元は兵器として前線で戦うために作成されたエクスマキナ。ルーティンはディスクバリーブックを読み直すこと。ヤラがやらかさないか、しっかりと見張るためにしっかりと始めて行く場所の予習をしている。

