

キャラクター名
アントニオ・ロッシ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒險者Lv	11	経歴			
経験点	340				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	9	6		24 + 1	4
	敏捷度	9	10		28 + 2	5
体 6	筋力	6	6		18	3
	生命力	6	12		24	4
心 6	知力	6	8		20 + 1	3
	精神力	6	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	ライダー	11
フェアリーティマー	7	ダークハンター	3
マギック	4		
スカウト	11		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
影走り	2120p			p
武器習熟A/投擲	1-281p			p
ターゲッティング	1-280p			p
両手利き	1-283p			p
マルチアクション	1-292p			p
頑強	1-279p			p
双撃	1-280p			p
	p			p
	p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

キャラクター名 アントニオ・ロッシ	プレイヤー名
種族特徴 剣の加護/運命変転	
生まれ 剣士	性別 男
年齢 17	
冒險者Lv 11	経歴
経験点 340	
戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟A/投擲	1-281p
ターゲッティング	1-280p
両手利き	1-283p
マルチアクション	1-292p
頑強	1-279p
双撃	1-280p
	p
	p
	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ミモレの布鎧	2	2	2	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	11	15	16	14	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 フェンサー	合計値	18	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 15	10	15	12										
ミスリルソード (素手変形) 両手変形 銀武器	1H	0		2d+ 15	9	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 18	3	74	妖精魔法	7	10			
						魔動機術	4	7			
2d+	14/X	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 15	54						

装備品		説明
頭	マギスフィア小	
耳	ラルヴェイネの金鎖	
顔	黄角騎士の仮面	1日1回補助動作でMP1消費で器用度+浸蝕度
首	熊の爪	マッスルルベアーの効果+1
背中	マギスフィア大	
右手	知力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	宝石ケース	8ランク用光、闇、炎、水
その他	敏捷の腕輪	
信念のリング		精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
23日目未明にレベル4でレベル7獣犬と強制戦闘で死亡1	□□□□⑤
膾夢浸蝕度: 2 (血酒で-8)	□□□□⑩
変異個所2: 手 頭部	□□□□⑯
14『双銳刃』戦意が高まるごとに両手が刃に変化するようになる。戦闘特技「二刀流」を前提を無視して自動習得するが、戦闘中は手に武器や盾を持てなくなり、部位: 手の装飾品を使用できなくなる。(効果を失うだけでアイテムは失われない)。両手の武器は魔法の発動体として使えるミスリルソードとして扱う。(カテゴリ: ソード)。戦闘時に隠すのは無理	□□□□⑰
34『戦鬼の証明』頭部に角が生える。格闘Bランク、頭突きを得る。(必要筋力1、1H#、命中+2、威力1、C値10)隠すのは簡単。	□□□□⑱

キャラクター名
アントニオ・ロッシ

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	プランクプレートx2	○□□○□□	敏捷の腕輪x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	ガードナーシェル	○□□○□□	器用の指輪x2	○□□○□□
たいまつx40	○□□○□□	騎獣用革鎧	○□□○□□		○□□○□□
水袋x5	○□□○□□	騎獣用鎖かたびら	○□□○□□		○□□○□□
携帯食料1週間分x50	○□□○□□	魔動バイク収納スフィア	○□□○□□	羽ペンヒインク	○□□○□□
スカウツール	○□□○□□	マナタイトプレートx2	○□□○□□	羊皮紙x4	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□		○□□○□□	希少な魔動部品x21	○□□○□□
防寒着	○□□○□□	赤い羽根馬亭の賭け	○□□○□□	難所：高原の地図	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□	ザウルのメダルx204	○□□○□□	複製：高原の地図	○□□○□□
ストーンx99	○□□○□□	韋駄天コインx717	○□□○□□	難所：迷いの谷の地図	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□	インゴルマチケットx41	○□□○□□	複製：迷いの谷の地図x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	騎士団の勲功x33	○□□○□□	難所：渴きの大地の地図	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx60	○□□○□□	グラトルマの便宜x14	○□□○□□	複製：渴きの大地の地図x2	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax34	○□□○□□		○□□○□□	難所：氷雪山渓の地図	○□□○□□
マテリアルカード金Bx20	○□□○□□	夢食いの果実x55	○□□○□□	複製：氷雪山渓の地図x2	○□□○□□
マテリアルカード金A	○□□○□□	変色した剣のかけらx2	○□□○□□	難所：悪夢の森の地図	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax20	○□□○□□	コンバットメイドソックス	○□□○□□	複製：悪夢の森の地図x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□	コンバットメイドカチューシャ	○□□○□□	難所：荒野の地図	○□□○□□
月光の魔符x4	○□□○□□	コンバットメイドグラス	○□□○□□	複製：荒野の森の地図x2	○□□○□□
月光の魔符 II x5	○□□○□□	錆びついた鍵	○□□○□□	難所：ルドゥラルーの地図	○□□○□□
月光の魔符 III	○□□○□□	ボロボロの書物	○□□○□□	レッドアイポーションx3	○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□	黄角騎士団身分認識票	○□□○□□	「偽造した皇帝の感謝状」	○□□○□□
陽光の魔符 II	○□□○□□	火山鉱の鍵	○□□○□□	赤黒い骨の鍵	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□	謎の金属プレート：ザウルの褒美	○□□○□□	青白い人差し指の鍵	○□□○□□
	○□□○□□	謎の金属プレート：魔動砲陣地の探索	○□□○□□	アイヤール帝国の軍旗	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□	謎の金属プレート：韋駄天ギルド	○□□○□□	アイヤール帝国防衛軍軍服x2	○□□○□□
2ランク宝石x4	○□□○□□	謎の金属プレート：破壊された城壁	○□□○□□	ルナアイズの魔鍵	○□□○□□
4ランク宝石x3	○□□○□□	夢食いの血酒x10	○□□○□□	清めの杯	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□	夢食いの果実酒x4	○□□○□□	朱血の睡蓮x4	○□□○□□
バックラー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
黄角騎士の外套	○□□○□□	ウォーターバルーンx2	○□□○□□	マオから提供	○□□○□□
	○□□○□□	岩の上の街への入場料x2	○□□○□□		○□□○□□
韋駄天の騎乗証	○□□○□□	護衛宿泊x90	○□□○□□		○□□○□□
レンタル証：ダウレスx2	○□□○□□	預り屋手数料x2	○□□○□□		○□□○□□
レンタル証：ドンダウレスx2	○□□○□□	安全な宿泊費用	○□□○□□		○□□○□□
レンタル証：高性能魔動バイクx2	○□□○□□	フォルミカの香薬x10	○□□○□□		○□□○□□
レンタル証：カルキノス	○□□○□□	高原の塗り薬x2	○□□○□□		○□□○□□
レンタル証：機動外骨格x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レンタル証：グレートカルキノスx2	○□□○□□	スマルティ工の筋力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□
フライングカルキノス購入	○□□○□□	知力の指輪x10	○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□	知力の腕輪	○□□○□□	所持金	2535
アイアンリベットx2	○□□○□□	敏捷の指輪x8	○□□○□□	預金・借金	G