

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	340				

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p		p	妖精語	○	
武器習熟A/投擲	1-281p		p			
ターゲッティング	1-280p		p			
両手利き	1-283p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
頑強	1-279p		p			
双撃	1-280p		p			
	p		p			
	p		p			

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧		2	2	2
グラップラー	0				盾				
フェンサー	11	15	16	14	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	18	3

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 18	3	74	妖精魔法	7	10			
						魔動機術	4	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 14/×	2d+ 16	2d+ 15	2d+ 15	54							

その他メモ	自動失敗 チェック
23日目未明にレベル4でレベル7狼犬と強制戦闘で死亡1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
體夢浸蝕度：2（血酒で-8）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
変異個所2： 手 頭部	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
14『双鋭刃』戦意が高まると、両手が刃に変化ようになる。戦闘特技「二刀流」を前提を無視して自動習得するが、戦闘中は手に武器や盾を持ってなくなり、部位：手の装飾品を使用できなくなる。（効果を失うだけでアイテムは失われない）。両手の武器は魔法の発動体として使えるミスリルソードとして扱う。（カテゴリ：ソード）。戦闘時に隠すのは無理	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
34『戦鬼の証明』頭部に角が生える。格闘Bランク、頭突きを得る。（必要筋力1、1H#、命中+2、威力1、C値10）隠すのは簡単。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

一般装備品	(消耗チェック)	ブランクプレートx2	〇□□〇□□	敏捷の腕輪x2	〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□	ガードナーシエル	〇□□〇□□	器用の指輪x2	〇□□〇□□
たいまつx40	〇□□〇□□	騎獣用革鎧	〇□□〇□□		〇□□〇□□
水袋x5	〇□□〇□□	騎獣用鎖かたびら	〇□□〇□□		〇□□〇□□
携帯食料1週間分x50	〇□□〇□□	魔動バイク収納スフィア	〇□□〇□□	羽ペンとインク	〇□□〇□□
スカウトツール	〇□□〇□□	マナタイトプレートx2	〇□□〇□□	羊皮紙x4	〇□□〇□□
アンロックキーx5	〇□□〇□□		〇□□〇□□	希少な魔動部品x21	〇□□〇□□
防寒着	〇□□〇□□	赤い羽根馬亭の賭け	〇□□〇□□	難所：高原の地図	〇□□〇□□
アウェイクポジション	〇□□〇□□	ザウルのメダルx204	〇□□〇□□	複製：高原の地図	〇□□〇□□
ストーンx99	〇□□〇□□	韋駄天コインx717	〇□□〇□□	難所：迷いの谷の地図	〇□□〇□□
救命草x5	〇□□〇□□	インゴルマチケットx41	〇□□〇□□	複製：迷いの谷の地図x2	〇□□〇□□
魔香草x5	〇□□〇□□	騎士団の勲功x33	〇□□〇□□	難所：渇きの大地の地図	〇□□〇□□
マテリアルカード緑Bx60	〇□□〇□□	グラトルマの便宜x14	〇□□〇□□	複製：渇きの大地の地図x2	〇□□〇□□
マテリアルカード緑Ax34	〇□□〇□□		〇□□〇□□	難所：氷雪山溪の地図	〇□□〇□□
マテリアルカード金Bx20	〇□□〇□□	夢食いの果実x55	〇□□〇□□	複製：氷雪山溪の地図x2	〇□□〇□□
マテリアルカード金A	〇□□〇□□	変色した剣のかけらx2	〇□□〇□□	難所：悪夢の森の地図	〇□□〇□□
マテリアルカード赤Ax20	〇□□〇□□	コンバットメイドソックス	〇□□〇□□	複製：悪夢の森の地図x2	〇□□〇□□
マナチャージクリスタル5点	〇□□〇□□	コンバットメイドカチューシャ	〇□□〇□□	難所：荒野の地図	〇□□〇□□
月光の魔符x4	〇□□〇□□	コンバットメイドグラス	〇□□〇□□	複製：荒野の森の地図x2	〇□□〇□□
月光の魔符Ⅱx5	〇□□〇□□	錆びついた鍵	〇□□〇□□	難所：ルドゥラルーの地図	〇□□〇□□
月光の魔符Ⅲ	〇□□〇□□	ボロボロの書物	〇□□〇□□	レッドアイポジションx3	〇□□〇□□
陽光の魔符x2	〇□□〇□□	黄角騎士団身分認識票	〇□□〇□□	「偽造した皇帝の感謝状」	〇□□〇□□
陽光の魔符Ⅱ	〇□□〇□□	火山鉱の鍵	〇□□〇□□	赤黒い骨の鍵	〇□□〇□□
魔晶石5点x5	〇□□〇□□	謎の金属プレート：ザウルの褒美	〇□□〇□□	青白い人差し指の鍵	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	謎の金属プレート：魔動砲陣地の探索	〇□□〇□□	アイヤール帝国の軍旗	〇□□〇□□
プレートアーマー	〇□□〇□□	謎の金属プレート：韋駄天ギルド	〇□□〇□□	アイヤール帝国防衛軍軍服x2	〇□□〇□□
2ランク宝石x4	〇□□〇□□	謎の金属プレート：破壊された城壁	〇□□〇□□	ルナアイズの魔鍵	〇□□〇□□
4ランク宝石x3	〇□□〇□□	夢食いの血酒x10	〇□□〇□□	清めの杯	〇□□〇□□
クロスアーマー	〇□□〇□□	夢食いの果実酒x4	〇□□〇□□	朱血の睡蓮x4	〇□□〇□□
バックラー	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
黄角騎士の外套	〇□□〇□□	ウォーターバルーンx2	〇□□〇□□	マオから提供	〇□□〇□□
	〇□□〇□□	岩の上の街への入場料x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
韋駄天の騎乗証	〇□□〇□□	護衛宿泊x90	〇□□〇□□		〇□□〇□□
レンタル証：ダウレスx2	〇□□〇□□	預り屋手数料x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
レンタル証：ドンダウレスx2	〇□□〇□□	安全な宿泊費用	〇□□〇□□		〇□□〇□□
レンタル証：高性能魔動バイクx2	〇□□〇□□	フォルミカの香葉x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□
レンタル証：カルキノス	〇□□〇□□	高原の塗り薬x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
レンタル証：機動外骨格x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
レンタル証：グレートカルキノスx2	〇□□〇□□	スマルティエの筋力増強の腕輪	〇□□〇□□		〇□□〇□□
フライングカルキノス購入	〇□□〇□□	知力の指輪x10	〇□□〇□□		〇□□〇□□
フリッカーハンマー	〇□□〇□□	知力の腕輪	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アイアンリベットx2	〇□□〇□□	敏捷の指輪x8	〇□□〇□□		〇□□〇□□
				所持金	2535
					預金・借金
				G	G

名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50
宝石ケース専用化	50
悪評称号：馬殺し	20
多機能ブラックベルト	20
名譽点 所持 417 /合計	557