

キャラクター名

プレイヤー名

永(みづかね)

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム＝ストーカー	ワークス	UGN	エージェントD	カヴァー	玉藻衆
オプショナル		年齢	ひみつ～		性別	女
覚醒	渴望	衝動	飢餓		初期侵食率	37%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3	12	射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
水の鏡		4r				侵蝕3<ミラーコートLv2>
		8	0	41		侵蝕12<オールシーイングアイLv4><赫き剣Lv2><赫き重刃Lv2>サングインで消費したHP+5
這う這う	白兵	5r+23		41		侵蝕10<一閃Lv1><コンセLv3><渴きの主Lv2><光の舞踏Lv1>
	白兵	5r+23		41		侵蝕8<コンセLv3><渴きの主Lv2><光の舞踏Lv1>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネはちすか		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
		『玉藻之印』	P	N	
		玉藻の前	P 好意	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		4	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
武芸の達人	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：<白兵>技能の達成値+[Lv×3]								
妖解放	1	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	D0イス	
効果：Xジャー判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
玉藻蟲毒	3	-	オート	-	-	-	100%	
効果：即時にLv回任意回数『リザレクトLv1』効果参照を行い、その『数値合算』×Lvの攻撃固定値を手に入れる。これを使用した時のコンボは対象が単体であるならば『ガード不可』※カバーステッドを参照しないを得る。使用後は『数値合算+2』の侵蝕値の上昇、HPは『数値合算』回復。								
オールシーイングアイ	4	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間《感覚》での判定達成値+[Lv×2]								
赫き剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力+[Lv×3+7]の武器を作成								
赫き重刃	2	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器攻撃力+[消費したHP×4]								
サングイン	★	-	-	-	-	-	-	
効果：消費したHP+5/任意のHPを消費するEF使用時								
コンセ	3	2	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果：クリティカル値をLv分マイナス								
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果：【感覚】で判定を行う								
渴きの主	2	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果：装甲無視/HP[Lv×4]回復								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：全力移動後、白兵攻撃を行う/離脱不可								
ミラーコート	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間《回避》のゲイス+[Lv+2]個								
切払い	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：白兵で回避								

ご飯さえ食べればそれでよし～
またしても妖解放つかわんて

[illegible]