

キャラクター名

プレイヤー名

エナ

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	α 75 変異	
		β 68 抱擁	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	ターンに1回、射程内の他の機体が「アクション」マニューバを宣言した場合、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃2 + 爆発 攻撃判定の出目-1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
頭		バスケット		オート	なし	自身	たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1 + 切断無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			