キャラクター名

プレイヤー名

種族	アビスボーン	種族特徴	アビスアーム、アビスカース付与		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	A-4-2 裏切られたことがある		
経験点	1060		A-3-1 大怪我したことがある		
			B-1-1 大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2		20	3
		敏捷度	4	1		13	2
体	6	筋力	9	1		16 + 2	3
		生命力	5			11	1
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	4		

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 6	10	7	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳 〈召異の微章〉	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	知力+1、判定後に壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力+2、判定後に壊すと+14

その他メモ

上司：シフェナたや
師匠（魔人放流デーモンルーラー）に売られた
迎えに行くからね（嘘）でお金のために売られたらしい

「唸る」　携行時　その武具から常に羽虫が飛び交うような音が響く。隠密判定、危険感知判定に-4のペナルティ修正を受ける。
※アビスシャードで振り直し↓
「つきまとう」　携行時　この武具が気がつけば身の回りにある。この武具以外での命中力判定、魔法行使判定（武器）、回避力判定（鎧、盾）に-4のペナルティ修正を受ける。

冒険に出た理由：2-3 目指すべき場所がある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
入れ墨	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
保存食（4日分）	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
送還供物	○□□○□□
動物の毛皮	○□□○□□
生きた蛙	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
コウモリの羽x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
コウモリの羽x5	○□□○□□
エビ	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
雑費	○□□○□□
送還供物(トータル)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□