キャラクター名: デラシネ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	C-5-2 5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		
経験点	510		A-3-2 一定期間の記憶がない		
			B-1-4 大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	9	1		25 + 2	4
		敏捷度	10	1		26 + 1	4
体	0	筋力	6			6	1
		生命力	12	2		14	2
心	10	知力	3			13	2
		精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 9	9	6	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	敏捷の指輪	器用度+1、壊すと+13
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	器用の腕輪	器用度+2、壊すと+14

その他メモ

冒険に出た理由：3-2 身分を隠すため
上司：リスター

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
デラシネ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数