

■キャラクター名=

プレイヤー名 —

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1
他修正							
能力値	2	4	5	3	5	3	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	王女の短剣（っぽいもの）		1	4					
左手									
頭部		\\\\							
胴部		\\\\							
補助		\\\\							
装身具		\\\\							
能力値			4	0	5	0	3	10	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			4	0					
総計(両)			5	4					
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定				+	d
呪歌判定				+	d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量： 0

最大重量： 6 所持金：

伝承武具  
王女の短剣（っぽいもの）  
継承：下賜  
伝承：魔性の美  
宿命：真実  
特徴：複製品