

キャラクター名

プレイヤー名 _____

シンドローム	ハヌマーン	ワークス		カヴァー	高校生
	ノイマン				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	自傷	初期侵食率	16
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	3			5	全力移動	22

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

- ◆交渉ビルド案①コト合計11
〔八〕風の渡し刃(×/対象の数変更/3)
〔八〕さらなる波(×/攻撃力+[LV*2]/2)
〔九〕封じ手刀(×/命中で重圧付与/+カギLV回/3)
〔ノ〕言葉の刃(×/攻撃力+LVの攻撃/装甲無視/3)

◆交渉ビルト案②コト合計X8 72

- 【ハ】風の渡し手(×/対象の数変更/3)
- 【ハ】さらなる波(×/攻撃力+[LV*2]/2)
- 【ハ】バトルビー(マ×/攻撃力×1コ/2のD+LV個/2)
- 【ノ】言葉の刃(×/攻撃力+LVの攻撃/装甲無視/3)

◆交渉ビルト案③コト合計10
 【ハ】風の渡し手(×/対象の数変更/3)
 【ハ】さらなる波(×/攻撃力+[LV*2]/2)
 【ハ】ブレイニンシェイク(×/命中で放心付与/2)
 【ノ】言葉の刃(×/攻撃力+LVの攻撃/装甲無視/3)

- ・名前案
玉風（たまかぜ）：暴風のこと
青嵐（せいらん）：初夏に青葉の間を吹き抜けるやや強い風
嶺渡（ねわたりし）：山の峰から吹き下ろす風