

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス		カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動	自傷		初期侵食率	16 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	3			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タマス	消費
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		最大財産P：10	残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆交渉ビルド案①コスト合計11  
【ハ】風の渡し手(X/対象の数変更/3)  
【ハ】さらなる波(X/攻撃力+[LV\*2]/2)  
【ノ】封じ手(X/命中で重圧付与/ガガリLV回/3)  
【ノ】言葉の刃(X/攻撃力+LVの攻撃/装甲無視/3)

◆交渉ビルド案②コスト合計8 72  
【ハ】風の渡し手(X/対象の数変更/3)  
【ハ】さらなる波(X/攻撃力+[LV\*2]/2)  
【ハ】バトルビート(マハヌマニファートのD+LV個/2)  
【ノ】言葉の刃(X/攻撃力+LVの攻撃/装甲無視/3)

◆交渉ビルド案③コスト合計10  
【ハ】風の渡し手(X/対象の数変更/3)  
【ハ】さらなる波(X/攻撃力+[LV\*2]/2)  
【ハ】ブレインシェイク(X/命中で放心付与/2)  
【ノ】言葉の刃(X/攻撃力+LVの攻撃/装甲無視/3)

・名前案  
玉風（たまかぜ）：暴風のこと  
青嵐（せいらん）：初夏に青葉の間を吹き抜けるやや強い風  
嶺渡（ねわたし）：山の峰から吹き下ろす風