

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ソロリティ		オート			
		ロマネスク		オート			改造2
		レクイエム		オート			武装2
		ボーナス		オート			武装1
		寵愛修正		オート			
		総計		オート			武装3 改造2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		貫徹		オート	なしなし	自身	このスキルを習得した際、あなたはメインクラスが解放スキルを1つ選択し、習得する。このスキルを習得している間は、あなたはメインクラス・サブクラス以外のクラスから、寵愛点を使用してスキルを習得する事ができない。
メインクラス		麒麟児		オート	なしなし	自身	あなたの最大行動値が16以上なら、バトルパート中にあなたが判定を行う際、サイコロを2つ振り、任意の目的を選択してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
メインクラス		リストア		オート	なし	自身	毎ターン開始時、あなたは自身のパーツを1つ選択してよい。選択したパーツを損傷し、修復する。
サブクラス		スタイル：クイックドロウ		オート	なし	自身	元のマニューバに「準動」を含むパーツの攻撃判定時、サイコロを2つ振りの処理を行う。これに対する「ジャッジ」「ダメージ」マニューバの効果は両方の攻撃に等しく適用する。