キャラクター名	プレイヤー名
？？？	

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	15	3	2	20	50 %
運	8	1	2	11	41 %

HP	43
MP	42
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ショット,4,5,1,1,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					6			
武器２	メイキング・ショット,4,5,1,1,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					6			
防具	コート								1
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		23	0	9	43	0	9	20	0
アーツ					4			10	
その他									
総計(１)		23 %	0	9 %	47 %	8	9 %	30	1
総計(２)		23 %	0	9 %	47 %	8	9 %	30	1
総計(両)		23 %	0	9 %	47 %	14	9 %	30	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 300	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
効果： 装備している武器で攻撃を行う。このダメージに+[行動値の3分の1]							
メイキング・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
スピードスター	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 行動値に+[5xAL]							
ショット・エンハンス	2/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							