

キャラクター名

災花

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手紙	ルールブックの9番
感謝	ルールブックの39番

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	バトル/パートで「奈落」にいる際、全ての「アクション」マニューバのコストが-される(最低1)
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトル/パートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
		盤上の駒		アクション	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。移動1。さらに移動させた対象の現在行動値を2減らす(移動が妨害されても行動値は減らす)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを追加で損傷しなくてはならない
胴		ロケットパック		オート	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可
胴		キー・ホルダー		オート	なし	自身	たからもの。バトル/パート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く