

キャラクター名

プレイヤー名

リー

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	転移表(転生)：ナイフ
出自 (効果)	特異表(転生)：変貌			目標	目的表(転生)：小さき幸福

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	25	9	9	9	16	9	HP133
ボーナス	6	8	3	3	3	5	3	MP75
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	9	10	5	3	3	6	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイアナックル	至近	1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部									
補助	ドラゴンブーツ			6		4			
装身具									
能力値			10	0	5	0	6	8	14
スキル	[フェイス:グランアイズ] [ウエポンルーラー] [アイアンフィスト]		3	8					
その他									
総計(右)			15	27	5	7	6	8	13m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d		
トラップ解除	10			10	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		

現在重量：0

最大重量：18

所持金：-13800

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
ウエポンルーラー	2		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+「SL+1」する。								
スラッシュブロー	3	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃ダメージに+ [(SL*)d] する。								
	1							
効果：								
ディフレクション	3	6	リアクション	視界	単体	命中判定	ナリオSL回	
効果：対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。								
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ		自身			
効果：「タイミング：パッシブ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」にかかわらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「コスト：-」以外のスキルは「コスト」に+2する。								
リフレクション	★	4	ディフレクション		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：「ディフレクション」と同時に称する。「ディフレクション」を使用した対決に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。								
ストライクバック	1	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果：対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に「CL*5」のHP口スを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。								
	1							
効果：								
ダイアナザーディ	★		セットアップ		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：HP回復を行なう。【HP】を「CL*10」点回復し、パッドステータスをすべて回復させる。								
ネバーギブアップ	★	10	セットアップ		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：HP回復を行なう。あなたの【HP】を【最大HP】まで回復する。								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：武器を使用した命中判定に+ 1 d する。								
モアタフネス	3		パッシブ		自身			
効果：【最大HP】に+「SL*5」する。								

「彼女」は「ヒロイン」を演じることを辞めて「ヒーロー」を演じたかった。
だが、イマイチ突き抜けられずにいた。
そんな自分に焦っていたある日、見知らぬ「女」に刺されて「彼女」は命を落とした。
ああ、そうか。「女性」の「ヒーロー」が少ないのは劣っているとかそういう問題じゃない。
「女性」自身が「ヒーロー」になることを望んでいない。」

そんな悪夢を「俺」はよく見る。文字通り夢見が悪い。
「英雄」だの「お姫様」だの「意識高い」のは「俺」には面倒だ。
結局は「俺」にとっては何者でもない「一般人」が一番楽なんだ。
今日も明日とて「俺」の事「リー」は、「適当」を満喫する。

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロー	★		メジャー					
効果：								
ソウルバスター	★		効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたが攻撃のダメージを受けた直後に使用する。その攻撃を受けたHPダメージと同じ値だけ、攻撃を行なった対象にHPロスを与える(最大、あなたの【最大HP】)。								
アイアンフィスト	★		パッシブ		自身		格闘使用	
効果：武器攻撃のダメージに＋【精神】する。								
セルフヒーリング	★							
効果：								
	1							
効果：								
オールラウンド	★							
効果：								
	1							
効果：								
インスピレーション	★		判定の直後		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：あなたが行なった判定の直後に使用する。その判定の達成値に＋3する。								
	1							
効果：								
スタイル：ハウゲン	4							
効果：								
	1							
効果：								
アームズロジック	★							
効果：								
パーフェクトボディ	1							
効果：								
ミュトスノウレヅジ	★							
効果：								
フェイス：グランアイン	★							
効果：								
バイタリティ	★							
効果：								
ブロウストライカーⅠ	★							
効果：								
エンラージリミット	★							
効果：								
トレーニング：筋力	★							
効果：								
トレーニング：器用	★							
効果：								
ブロウストライカーⅡ	★							
効果：								
ベアアップ	★							
効果：								

リー

[illegible][illegible]