

キャラクター名 プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	15	経歴	本名はエルポリストリ。名前に愛着がないので勝手に略している ブリタニー王国の生まれ。独りぼっちで虚無だったところを白銀剣のアイドルさんの勤めで学園員へ 両親のことは現状好きでも嫌いでもない。好くにも嫌うにもきっかけがないから。		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	13		30	5
		敏捷度	6	11	6	35 + 1	6
体	3	筋力	6	9		18	3
		生命力	8	12	3	26	4
心	8	知力	6	16		30	5
		精神力	11	29		48	8

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	12	アビスゲイザー	5
レンジャー	9	ダークハンター	15
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		
ドルイド	9		
ジオマンサー	11		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/投擲	1-281p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	武器習熟S/投擲	1-281p	魔神語	○	
影走り	2120p	牽制攻撃	1-286p	魔動機文明語	○	○
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p			
治癒適性	2122p		p			
不屈	2123p		p			
ポーションマスター	2123p		p			
ターゲッティング	1-280p		p			
鷹の目	1-280p		p			
相克の標的	MA13p		p			
相克の別離	MA13p		p			

練習/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
リカバリィ		
ケンタウロスレッグ		
ラビットイヤー		
ワイドウィング		
トロールバイタル		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	ハードレザー		13		4	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)						
シューター	0				回避技能				合計値	0	4

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	36 _m	108 _m	2d+ 0	4	71						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 19		90						
先制力			精神抵抗								
2d+ 18			2d+ 25								

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果を受けたときMPが1点回復。1日合計冒険者レベル点まで
耳 逃さずの眼鏡	貫通・突破の効果で1体追加で確実に巻き込める
顔 スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳判定ができる
首 スマルティエの銀鈴	
背中 セービングマント	抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 敏捷の指輪	
腰 スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量に+生命B
足 スマルティエのアソックス	転倒起き上がり時のデバフを-1に軽減
その他アルケミーキット	

装備品	説明
瞬脈の念珠(2)	割って使用 命脈点を即座に2点得る
左手 正しき信念のリング	
太極のジオグラフ	天4/地4/人4

その他メモ	自動失敗 チェック
◆何をする子なんですか	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
雑魚散らし特化型範囲アタッカー兼バッファーです	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
1R目で取り巻きとバリア部位を全部ぶっ壊してあとは星騎士さんとかウラノメトリアさんに何とかしてもらいます	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
2R目以降は完全にガス欠なのでサポートだけして寝ます 相域をいじって人に熊を投げつけることになるかな	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・初手でアストロジカルサークルを敷いて敵全体にダメージを指定 味方はまあ適当に どんぶり勘定ですが8*50点くらい飛ばす気がします	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
・FAとヘリオセントリズムを組み合わせると2*2=4回投擲攻撃	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
・投擲は貫通化させるのと諸々の効果で2体まで確定対象、残り全部巻き込み判定	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
・命中基準値が58前後 ダメージはだいたいk100@11+56+10+56+8くらい	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
・ついでにドルイドでバフバフ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
・相域はたぶん初手表蛇の目と裏砂塵 エネミー次第で変わる可能性ありあり	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔

キャラクター名
エルリス

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]