

キャラクター名  
おまつり！PC1

プレイヤー名

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | オートマトン | 享年  | 8  |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 喪失 |
| サブクラス  | バロック   | 寵愛点 | 0  |

|       |    |         |    |
|-------|----|---------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ  | 内容 |
| 最大行動値 | 12 | 95死の訪れ  |    |
|       |    | 98殺戮の天使 |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |
|       |    |         |    |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 0   | 1  | 1  |
| 変異  | 4   | 2  | 6  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| PC2   |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |        |    |       |     |     |  |
|--------|----|--------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前     | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| ポジション  |    | 無茶     |    | オート   |     | 自身  | コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。 |
| メインクラス |    | 怪力     |    | オート   | —   | 自身  | 肉談・白兵攻撃におけるダメージ+1  |
| メインクラス |    | 歪極     |    | オート   |     | 自身  | 変異3パーツ取得   |
| サブクラス  |    | 再生     |    | オート   | 1   | 自身  | 防御1、1ターンに何度使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。                       |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | のうみそ   |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま    |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | たからもの  |    | オート   |     |     |  |
| 頭      |    | よぶんな頭  |    | オート   |     |     | 行動値+2  |
| 頭      |    | にくむち   |    | オート   | 3   | 0～1 | 肉談攻撃2+連撃1  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 腕      |    | こぶし    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで     |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた     |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 腕      |    | パール    |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1  |
| 腕      |    | ほとけかずら |    | ジャッジ  | 0   | 0   | 支援1か妨害1  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | せぼね    |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた   |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | しんぞう   |    | オート   |     |     | 行動値+1  |
| 胴      |    | おおあな   |    | オート   | 0   | 0～3 | 貴方に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1   |
| 胴      |    | うろこ    |    | ダメージ  | 1   | 自身  | 防御2  |
| 胴      |    | やぶれひまく |    | オート   | 0   | 自身  | 防御2  |
|        |    |        |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね     |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |