

キャラクター名

おまつり！PC1

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
95死の訪れ	
98殺戮の天使	

## 未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
PC2		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

## マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは狂気の基本パートを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
メインクラス		怪力		オート	—	自身	肉談・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	変異3/パート取得
サブクラス		再生		オート	1	自身	防御1、1ターンに何度も使っても良い。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			
頭		よぶんな頭		オート			行動値+2
頭		にくむち		オート	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		おおあな		オート	0	0~3	貴方に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1