

キャラクター名

カナエ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー		ワークス	宗教家		カヴァー	
	ソラリス		年齢			性別	
オプショナル							
覚醒	探求		衝動	殺戮		初期侵食率	300 %
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	159
肉体	2	0	0			2	行動値	27
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	27
精神	4	0	0	11		15	戦闘移動	32
社会	2	1	0	12		15	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	10		R C	5		交渉	20	
回避	5		知覚	5		意志	50		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
毒蛇LV5	白兵	9r+9	0	2		ダメージ発生時邪毒LV5付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0	合計回避：0			
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
		悪意の伝染	P	N		
		唯我独尊	P	N		
		殺戮衝動	P	N		
		唯我独尊	P	N		
		殺人圏	P	N		
		墮落の誘い 2個換算	P	N		
		予告された終焉	P	N		
		最大財産P: 30		残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	6	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-3 下限値7								
ヴァイタルアップ	1	効果参照	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：HP+[現在の侵蝕率-100]								
カームダウン	6	3	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果：ラウンド間のあらゆる判定ダイス-12個								
クイックダッシュ	6	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う								
ショックアブソープ	★	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：受ける予定のダメージ-80								
スピードアップ	10	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：行動値+10								
リフレックス：ノイマン	6	2	リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-3 下限値7								
レストレインコマンド	6	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：暴走を含むBSを3個回復								
朧の旋風	4	10	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：回避成功時即座にメインプロセスを行う。行動済みでも使用可能、これにより行動済みにはならない。								
急所狙い	7	2	メジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：攻撃力+14								
言葉の盾	4	1	リアクション	至近	自身	交渉	-	
効果：交渉での判定で回避判定を行う								
言葉の刃	7	3	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：攻撃力+7の射撃攻撃。装甲無視								
コントロールソート	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：白兵の判定を精神で行う								

マテリアル：右手
攻撃の命中判定の際に使用を宣言する。その攻撃の対象はガードを行えない。さらにこの攻撃は装甲値を無視し、ダメージロール+3Dする。この効果を使用したメインプロセスの終了後衝動判定を行う。この効果はシーン1回使用可能。

右手：エネミー（追加）効果
自身が攻撃した際に自動的に発動する。その攻撃の判定が成功した際、自身の行動値を半分（端数切り捨て）にして未行動状態になる。
ラウンド2回使用可能。
（苛烈な他者への攻撃性、自身の攻撃で生き残る相手を許さない、のイメージ）

「いや、だ…ちがう」
「…違う？」
「おれは、おれは…あの子が、好きなだけ、で」
「うんうん、そうですね？でも振られてしまった…」
「その彼女はいずれ、貴方ではない誰かに恋焦がれ、貴方ではない誰かと添い遂げるのでしょうか」
「貴方は、それを祝福できますか？心の奥底から」
「…できない」
「でしようね。いえ、それは悪いことではないでしょう」
「誰かが誰かを思う。それはどこにでも普遍的なことです」
「ですから、ええ、何もおかしいことはない」
「ただ一つ、助言をするのであれば…ええ」
「世界は、彼女を諦めようとする貴方に何か報いるのでしょうか？」
「貴方は諦める、という選択で何かを得られるのでしょうか？」

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]