

キャラクター名

プレイヤー名

行動射撃(蛇蝎少女)

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		下賜された富		オート	なし	自身	あなたは任意のLV3パーツ1つを取得する。これは自由に交換してもよい。
ポジション				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		合いの手（タッチ）		オート	なし	自身	あなたは宝物としても扱う「人形」を取得する。あなたは「人形」を「オート/なし/自身・あなたの行動判定出目を+1する」として扱ってもよい。
メインクラス		生き人形		オート	なし	自身	あなたの[宝物]である「人形」の効果量を+3する。(元は+1)
ポジション		思い出れLv1×2		オート			▼：対象の追加効果以外の効果量を+1する（攻撃1は攻撃2になる）。×2
サブクラス		螺子止めの肉体		オート	なし	自身	あなたの基本パーツ3つは「人形」であるとして扱う。
サブクラス		知識適用		オート	なし	自身	あなたの行動判定出目を+1する。NP(3)：あなたの射撃攻撃の出目にあなたの行動判定出目を加える。
サブクラス		フルアーマーボディ		オート	なし	自身	あなたは武装、変異、改造のUGパーツを1つずつ取得する。
サブクラス		飾られた人形		オート	なし	自身	あなたの基本パーツ3つは「人形」であるとして扱う。
				オート			
メインクラス		電磁機動		オート	参照	自身	自身が移動を宣言する場合に使用可。コストとして電力を1点支払う。自身が宣言する移動マニューバの移動距離を+1してもよい。
メインクラス		天理		オート	なし	自身	あなたの支払う追加コストを-1する（最低0）。あなたの魔素が10以上ある場合、あなたの支払う追加コストを-2する。
メインクラス				オート			
メインクラス		薔薇の廻り		オート	参照	参照	各パートにおいて、薔薇4本をコストとして支払うことで、あなたがシーン開始時に得る薔薇の本数を+2本する（3度まで）
メインクラス		薔薇の人形		オート	参照	自身	あなたが移動判定を行う場合に追加コストとして魔素2本を支払う。任意の[マニューバ]をコスト割で宣言する。あなたは行う移動判定のリス数を+1する。この+1は全てのパートで適用してよい。
メインクラス		肉体整気		オート	なし	自身	あなたは自身が内気の特典で取得した通常クラスの持つ強化点を1点得る。
メインクラス		戦闘習熟		オート	なし	自身	あなたの攻撃判定出目を+1する。更に、連撃時の攻撃判定出目を+1する。
メインクラス		電磁機関		オート	なし	自身	最大行動点+1、電力1
ポジション				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2、行動判定+9(1)、人形
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定+9(1)、人形
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1