

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	プロデューサー科の大学生
	サラマンダー				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	記憶喪失	邂逅	同士

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	0					

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス 消費
		組織の助力	P	N	
		フェイタル・ラット	P 執着	N 憎悪	
		担当アイドル	P 信頼	N 偏愛	
		命の恩人	P 憧憬	N 嫉妬	
		マスカレード	P 好奇心	N 不信感	
			P	N	
			P	N	