

キャラクター名
未定

プレイヤー名 _____

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 34 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 6 | 0 | 0 | | | 6 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 0 | 0 | 2 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覺 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射擊 | | | R C | | | 交渉 | 2 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | 2 | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

ローレライララバイ/HO4
カバーリング or ガード型ピュアキュマイラ

【メモ】
リアクションできるように、能力値の割り振りを精神にした方がいいかも。

- ◆ 完全獸化
- ・進化の重鱗/ガード値+Lv×3※完全獸化前提
- ・軍車の守り/カバーリング
- ・竜鱗/リアクションの装甲+
- ・破壊の爪/いざという時の攻撃手段

1