

キャラクター名

平子 厚温(ひらこ あつはる)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	ビジネスマン
			年齢		性別	男
オプションル						
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	安定した家庭	経験	記憶喪失		邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2		0			2	行動値	10
感覚	1		1			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	4		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲：	3	合計回避：	0
応急手当キット		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		父親	P 慕情	N 憐憫	
		記憶の中の誰か	P 幸福感	N 劣等感	
		いいひと	P 憧憬	N 嫉妬	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:		8	残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	1	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果：クリティカル値-LV(下限値7)								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ダメージロールの直前に使用する。カバリングを行う。1メインプロセス1回まで								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	2	
効果：バットステータスを受けた直後に使用する。暴走以外のバットステータスをひとつ回復する。								
アドヴァイス	1	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：次のメジャーアクションのクリティカル値-1(下限値6)、判定のダイス+LV個								
戦術	3	6	セットアップ	視界	場面(選択)	自動	-	
効果：ラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。自身を選択できない								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

私は普通の家庭に生まれ、普通の学校に通った、普通の会社員のはずだ・・・。
しかし、違和感がある。高校生辺りから記憶が無くなる時がある。知らない知識がある。知らない人が話しかけてくることがある。・・・一番の違和感は、何故私は今まで違和感なく生活していられたんだ？ なぜ記憶が無くなることや知識に疑問を持たず、知らない人たちと当たり前の様に話をしているんだ？
私は何なんだ？