キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	8 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0	1	1	8
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0		1	1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード		-2	4	12		装甲+10、任意の能力値を合計+2し侵基+2。
	白兵	7r+2		30		12+18/侵6(範囲は8)
	白兵	7r+2		33		12+21/侵6(範囲は8)/100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジュラシックレコード		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：								
パワースイング	6	3+1				白兵		
効果：	攻+Lv×3、判定-1D							
増腕	2	2						
効果：	範囲化(Lv回/シーン)							
疾き魔獣	3	+6						
効果：	行動値+Lv×4							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								