

プレイヤー名 _____

[illegible]

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	3	2	5
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2 宝石
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃2+爆発+全体攻撃 攻撃出目-1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 サイコロ振り直し 1 回
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクのマニユをラピで使用
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身攻撃対象時、妨害1 判定1に 1 回
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	基本パーツ1損傷 支援or妨害2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御1+爆発無効化
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	切断爆破移動を無効 回数制限無
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	ダメ与えた相手へ肉弾2
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメ与えた時、白兵肉弾ダメ+2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
メインクラス		平気		オート		自身	パ損でもターン終了まで使用可能
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄時、攻撃出目+1
サブクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾判定出目+1