キャラクター名

ミズクラゲ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		攻性触手		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
ポジション		庇う		ダメージ	0	0~1	対称が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
ポジション		突き飛ばし		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動１
ポジション		先制攻撃		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ１つをラピッドとして使用する。
ポジション		粘性の体		ダメージ	1	自身	防御２
ポジション		軟性の体		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
ポジション		伸縮触手		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
ポジション		反射行動		オート			最大行動値＋２
ポジション		ただよう		ラピッド	3	自身	移動１　（ほね相当）
ポジション		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害１
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			