

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ブラックスミス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	転生表(転生): トランク/子
出自 (効果)	特異表(転生): 襲失			目標	目的表(転生): 契約

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	8	9	9	18	9
ボーナス	6	6	2	3	3	6	3
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正							
能力値	7	7	3	3	4	9	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部		斜線							
胴部		斜線							
補助		斜線							
装身具		斜線							
能力値		7	0	3	0	9	7	12	
スキル					2	2			
その他									
総計(右)		7	0	3	2	11	7	12	
総計(左)		7	0						
総計(両)		7	0						
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定				+	d
鍊金術判定				+	d

現在重量： 0

最大重量： 18 所持金： 500 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受けた予定のダメージに-[SLd]								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							

「神」とは「世界」を開発する「開発スタッフ」だ。
となる「神」の育てていた「世界」があった。そんな「世界」は自らの分身の一つである「人類」を使い、自分達の「世界」自らを自由に改竄、「ハッキング」できる技術を編み出してしまった。そう、世界開発においてあってはならない「エラー」の一つ、「チート」が発見してしまったのだ。「チート」が発見した「世界」は「人類」を介して処理負荷が雪だるま式に増えしていく、やがて「世界」は負荷に耐え切れず、自壊「クラッシュ」してしまう。
「神」は「チート」技術を即座に運営権限で忘却させようとしたが、「チート」技術の広がりがありましても早かった。一つの文明から「チート」を忘却させても、次の瞬間他の星の文明が「チート」を使いだしてしまう。「チート」技術そのものの性能を「ナーフ」するという考え方があったが「チート」技術そのものが「ナーフ」の域を超えていた技術だった。「神」の運営としての奮闘も空しく、「チート」技術は取り返しのつかないレベルにまで濫用されてしまっていた。
「神」である彼女は「世界」を「デリート」、または「初期化」することを迫られたが、情が移った為か「デリート」か「初期化」をすることを躊躇った。悩んだ末に転牛システィ（「コード・トラック」を使い）異世界に転生することで幸い現実から逃げてしまつたのだ。

異世界「エリンディル」の神々は、特別に「特異点」に3回までの転生期間の「エリンディル」滞在を許してくれた。ただし、神としての権限は期間の間すべて没収。自分を「アーミング」として生きることを条件とした。