

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
シングル _____

メインクラス		パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス		カンナギ	Lv.1:	ブラックスミス	性別	
称号クラス					年齢	
種族		アーシアン			境遇	転生表(転生):トラック/子供
出自 (効果)	特異表(転生):喪失				目標	目的表(転生):契約

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	18	18	8	9	9	18	9	HP	89
ボーナス	6	6	2	3	3	6	3	MP	96
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1		
他修正									
能力値	7	7	3	3	4	9	4	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			7	0	3	0	9	7	12
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			7	0	3	2	11	7	12
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ 2 d		
呪歌判定					+		
錬金術判定					+		

現在重量： 0			
最大重量： 18	所持金： 500	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
					</			

「神」とは「世界」を開発する「開発スタッフ」だ。

とある「神」の育てていた「世界」があった。そんな「世界」は自らの分身の一つである「人類」を使い、自分達の「世界」自らを自由に改竄、「ハッキング」できる技術を編み出してしまった。そう、世界開発においてあってはならない「エラー」の一つ、「チート」が発現してしまったのだ。「チート」が発現した「世界」は「人類」を介して処理負荷が雪だるま式に増えていって、やがて「世界」は負荷に耐え切れず、自壊「クラッシュ」してしまう。

「神」は「チート」技術を即座に運営権限で忘却させようとしたが、「チート」技術の広がりがありあまりにも早かった。一つの文明から「チート」を忘却させても、次の瞬間他の星の文明が「チート」を使いだしてしまふ。「チート」技術そのものの性能を「ナーフ」するという考えもあったが「チート」技術そのものが「ナーフ」の域を超えている技術だった。「神」の運営としての審判も空しく、「チート」技術は取り返しのつかないレベルにまで濫用されてしまっていた。

「神」である彼女は「世界」を「デリート」、または「初期化」することと迫られたが、情が移った為か「デリート」か「初期化」をすることを躊躇った。悩んだ末に転生システム「コード：トラック」を使い、異世界に転生することと辛い現実から逃げてしまったのだ。

異世界「エリンディル」の神々は、特別に「特異点」に3回までの転生期間の「エリンディル」滞在を許してくれた。ただし、神としての権限は期間の間すべて没収、身分を「アーシアン」として生きることを条件とした。