キャラクター名

朱肉

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
かわいい服	
会話	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし		バトルパート開始時と終了時、姉妹と互いに対話判定をしてよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ取得
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定+1
腕		対戦者ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		サイコブラスター		ラピッド		0-2	コストの代わりに現在行動値-1、狂気点+1する。射撃攻撃4
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		赤いリボン		オート			ふわふわのリボン