キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際使用可。対象の他の姉妹１体の次のアクションのコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。１ターン何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。
サブクラス		歪める力		ラピッド	3	0〜2	『完全解体』でも使用可。対象はパーツを２つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは２体減少）
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時に宣言することで最大行動値に+2してよい。バトルパート終了時までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		ティアラ		オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うじむし		オート		自身	バトルパートにてターン終了時、このパーツが損傷していたら修復してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１