

キャラクター名

プレイヤー名

ペネ

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒が分からなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2
		脱走！	ある程度の訓練をクリアした子がアンデットにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立て、脱走を実行した。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		随行		ラピッド	0	自身	姉妹の移動についてく。移動+1
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定出目+1
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃+1
		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ獲得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援+2
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。一度だけ振り直し可
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
胴		人形		オート			腕のない女の子の人形
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1