

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	レネゲイドビーアイジング	カヴァー	
	キュマイラ				
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		R C			交渉		
回避	6		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：七一〇一	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	6r+6	2			攻撃力[LV×3+3]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲 :	0	合計回避 :	0
--------	---	--------	---

キャラクター名
真ヴァニーユ

プレイヤー名 —————

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		