

キャラクター名

プレイヤー名

フー

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	33
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	司書			目標	孤独

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	10	12	12	47	41	48	6	
ボーナス	3	4	4	15	13	16	2	
クラス修正	0	1	1	3	1	0	2	
他修正								
能力値	3	5	5	18	14	16	4	

HP	214
MP	370
フェイト	67

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フェイトスレッダー			30					
左手	おしゃれな盾+蒼白の焰							-1	
頭部	【至天の軍帽】					11	11	1	
胴部	禍衣								
補助	須佐之男命の籠手					50	50	50	
装身具	救世の祈り					3	3	3	
能力値			5	0	5	0	16	19	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	30	5	64	80	72	8
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	30					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	14			14	+ 2 d	かめん	万能薬
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ポジションホルダー	チョーク
危険感知	14			14	+ 2 d	ハイMPポジション	ベルトポーチ
エネミー識別	18			18	+ 3 d	ハイMPポジション	契約の宝石 (閻属性)
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d	ハイMPポジション	虹の欠片
魔術判定	18		2	20	+ 3 d	ハイMPポジション	筆記用具
呪歌判定				+	d	万能薬	ハイMPポジション
錬金術判定				+	d	小道具入れ	ハイMPポジション
						万能薬	ハイHPポジション
						万能薬	ハイHPポジション
						万能薬	ランチボックス
現在重量：	28						
最大重量：	48	所持金：	338	預金・借金：	3900		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ	-	自身	-		
効果：所持重量＝精神								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔術判定+1D								
コンパンセーション	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリアスL	
効果：EP1点につきHP10点に変更								
エングレイブド	5		パッシブ					
効果：EP+16								
トランス：イビルアイ	5	-	効果参照	-	自身	自動成功	シリアスL	
効果：EP-1 ダイスロールを振りなおす								
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20	単体	自動成功	-	
効果：EP-2 クリティカル打消し								
ディストラント	1	6	DR直前	20	単体	自動	ワンド1	
効果：対象の攻撃に恐怖付与								
ディビレティト	1	6	判定の直後	20	単体	自動	シーン1	
効果：判定-1D								
アニスゼティック	1	6	DR直前	20	単体	自動	ワンド1	
効果：対象の攻撃に縛鎖付与								
ピアシングペイン	1	6	DR直前	20	単体	自動	ワンド1	
効果：対象の攻撃を貫通化								
シックネス	1	6	DR直前	20	単体	自動	ワンド1	
効果：対象の攻撃に衰弱 [ s l ] 付与								
タングル	1	-	効果参照	20	単体	自動	シリア1	
効果：判定後ダイスを一個消す								
ファストチャネル	1	-	クリナップ	-	自身	自動	シリア1	
効果：タングル再使用化								
マジックフォース	5	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：魔法攻撃、特殊攻撃+SL*2 シーン持続								
ディスタントマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動	-	
効果：魔術と同時使用のrange+10M								

サモン・ヨルムンガンド (マジシャンズマイト、コンセントレイション、フォースブリンガー、ファミリアサポート、ブラックパクト、ベノムストライク、完全なる呪い：酸、コーデックス、コンデンス、エイミングフォージ)  
命中:(2+1+1+2)D  
ダメージ：(2+5)D+20+20 Add.毒(1+5)+酸(4)  
MP：8-3-2  
ランニングセット (コーデックス)  
MP：6-2  
カーススペル (コーデックス)  
MP：10-2  
ブーストカース (コーデックス)  
MP：6-2

所持品			
果実			
果実			
幸運のペンダント			
幸運のペンダント			
転送石			
蘇生薬			
GMPポーション			
ドレスブック			
GHPポーション			
ハイMPポーション			
ハイMPポーション			
GHPポーション			
GHPポーション			
バックパック			
小瓶（紺の透き通った液体入り）			
簪			
櫛			
異次元バック			
救世の祈り			
アルケミー大全			
ミトレイト			
支配の手			
おしゃれな盾			
【至天の軍帽】			
蒼褪めた仮面			
【黒白無常】			
蒼白の焰			
禍衣			
全ては毀損する			
黒い宝石（天秤）Lv2			
白い宝石（弓）Lv2			
ゴブレット			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンカース	1	-	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	フェイトを1点消費選択したバットステータス付与をする。強度は1							
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:	フェイト1点につきMP-10							
マスターラック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	判定後のダイスの目を+1する							
マジックコントロール	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	マジックフォースの効果に魔術判定+1D							
インプロージョン	1	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:	魔法攻撃の命中判定がクリティカル時魔法防御力0							
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果:	命中+1D ダメージ+[sl]D							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1	
効果:	いつものアレ							
フェイドアウト	1	10	セットアップ					
効果:	隠密状態となる							
ウォータースパイア	1	6	Mジャー	20	単体	魔術		
効果:	2D+5 放心							
エキスパート	1	3	マイナー					
効果:	魔術判定+1d							
パーミエーション	1	-	DR直後	-	自身	自動	シナリオ1	
効果:	物理ダメージを0とする							
ニゲイト	1		判定の直後	-	自身	自動	シン1	
効果:	クリティカル打消し							
ランニングセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果:	マイナーアクションスキルを実行							
ファストドロウ	3	6	ムーブ	-	自身	自動	シン1	
効果:	メジャーアクションのタイミング魔術SL+1体とする							
連続高速展開	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	ファストドロウをラウンド1にする「							
三重並列詠唱	1	F3	Mジャー	-	自身	-		
効果:	3回魔術							
フライト	2	6	Mジャー	20+5	単体	魔術判定		
効果:	移動距離+[SL]*5m							
完全なる呪い：酸	1	-	パッシブ	-				
効果:								
異才：ウィザード	1		パッシブ					
効果:								
カウンタースペル	1		効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果:								
スティール	1	3						
効果:								
繋がる世界	1							
効果:								

キャラクター名  
フー

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シフトエナジー	5	-	セットアップ°	-	自身	-	-	
効果：	SL*10以下のHPを消費MP回復							
セットオフガード	5	-	ダメージ後	20	単体	自動	魔法1	
効果：	SL*10のMPを消費してダメージ-する							
エレメンタルマスター	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
マジックキャンドル	1	6	メジャー			魔術判定	-	
効果：	自身の存在するエリアのメイドを2もしくは3に変更する。							
ホムンクルス	1		セットアップ°				シールド1	
効果：	MP+CL							
シックスセンス	1							
効果：	被奇襲時のリアクション-1Dキャンセル							
スティグマ	1	-	判定	-	自身	自動成功	シールド1	
効果：	判定を行った後に+1D-1Fate							
ファーストエイド	1	-	メジャー	-	単体	器用		
効果：	器用判定10 HP1							
トレーニング敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング精神	1							
効果：	精神基本値+3							
トレーニング知力	1							
効果：	知力基本値+3							
トレーニング幸運	1							
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング感知	1							
効果：	感知基本値+3							
ファインドトラップ	1							
効果：								
トレーニング器用	1							
効果：	器用基本値+3							
アイデンティファイ	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	両手の装備を変更							
マジックノウリッジ	1							
効果：								
アストラルノウリッジ	1							
効果：	判定を行った後に+1D							
ミュトスノウリッジ	1							
効果：								
ヒストリー	1							
効果：								

フー

プレイヤー名

[illegible][illegible]