

キャラクター名

ユメ/マクラ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	イリュージョニスト	Lv.1:	シャーマン	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	レムレス			境遇	渡来
出自 (効果)	放浪者			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	9	8	7	21	12	17	3	
ボーナス	3	2	2	7	4	5	1	
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1	
他修正								
能力値	3	2	2	9	5	7	2	

HP	50
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			2	0	2	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	2	4	7	7	8
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	14			
最大重量：	25	所持金：	2738	預金・借金：

所持品	
ベルトポーチ	ト 枕
手提げバッグ	ト ロープ
	ト ランタン
ポーションホルダー	ト 火打ち石
ト ハイMPポーション	ト
ト MPポーション	
ト MPポーション	
ト MPポーション	森林冒険者セット
ト MPポーション	野営道具
小道具入れ	状態異常追撃

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★	-	効果/メイキング	-	自身	自動	-	
効果 :取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルを一つ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。ただし[幸運基本値]に-3する								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ベスティア：エウクス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果 :素手の「攻撃力」を「攻撃力：+[CL+4]」に変更する。さらに、あなたは騎乗状態（一人まで同乗可）となり、移動力に+10する。この騎乗状態はスキル、パワー、アイテム、ギルサボの効果や自身のマイナーでも解除できない								
リゼントメント	★	-	効果	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CLx10]する								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする								
シックネス	3	6	DR直前	20m	自身	自動	1/ラウンド	
効果：対象のDR直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合[衰弱(SL)]を与える								
トキシックスピリット	1	-	ムーブ	-	自身	自動	SL/シナ、ア・シア	
効果 :あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムの効果強度に+1する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ラーニング	★	-	効果	-	自身	-	-	
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルから一つ選択。その種族スキルを取得する								
トマリグナントソウル	★	5	効果	-	自身	自動	-	
効果：あなたが効果強度のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：[知力]判定の達成値に+[SLx2]する								
アースバレット[魔術：地]	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]（地属性魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合[スリップ]を与える								
エクステンドレンジ	1	2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果 :「射程：至近」以外の「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」の「射程」を[SLx10]する。この効果はメイン終了まで持続する								
ファントムペイン	1	-	効果	-	自身	自動	SL/シーン	
効果 :使用する際にBSから一つ選択せよ。あなたがBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。そのBSを選択したBSに変更する。効果強度が必要な場合は1とする								
ポイズンイメージ[魔術：幻]	★	6	効果	-	自身	自動	-	
効果 :あなたが効果強度のあるバッドステータスを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。その効果強度に+1する								
イネビタブルイメージ	1	-	効果	-	自身	自動	SL/シーン	
効果 :あなたが行う攻撃の対象が「分類：植物、アンデッド、機械」以外のときに有効。BSを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃ではダメージの有無にかかわらずBSを与える								

バクと少女のペア。少女の名前がユメでバクの名前がマクラ。

元々は各地を渡り歩く旅芸人の一座に所属していた。舞台上立ったことはまだなかったものの、いつか舞台上立つ日を目指して日々練習を重ねていた。 ……が、ある日盗賊に一座が襲われ、見習いだったため戦いに参加しなかった自身を除いて全員が死亡。その日は永遠に来なくなってしまった。

今となっては一座の技を受け継いだのは自分だけ。かつての仲間はいもういない ———— ならば、自分が一座を再現して「多くの人を楽しませる」ために、この助かった命を使おうと、より多くの人の記憶に残そうと決意

努力の結果、『イリュージョニスト』の技術をベースに一座の舞台を再現することに成功。努力の方向間違ってるのではって？気のせい気のせい かくして、「バクに乗った少女の幻術ショー」として各地を回り舞台を再演し、その幻術で皆を楽しませているという

なお。もともと持っていた《シャーマン》の素質と《イリュージョニスト》の技術が化学反応を起こして、幻術を依代に仲間たちが実際に演技をしているのだが、それを実現した当人 …… 当バク？は、まだその事に気付いていない

水光 2P：強化 イリュージョニスト
金剛 3P：攻勢
瑠璃+修羅+水光 7P：状態異常追撃
瑠璃 3P：連撃
金剛 3P：無属性強化
瑠璃 3P：采配

プレイヤー名

ユメ/マクラ

所持品

メゼポルタチケット橙x2

HPポーション

HPポーション

HPポーション

HPポーション

[illegible]