

その他メモ	自動失敗 チェック
【仲間との絆】：自身を中心として「半径5m(1エリア)」の範囲内で、自身以外のキャラクターが物理ダメージ・1厳法ダメージを受ける場合、そのダメージを「3」点軽減します。 この能力はダメージ処理が完了した後、割り込んで使用可能です。 また、範囲内の複数のキャラクターがダメージを受ける際、そのすべてを同時に軽減できます。 この能力は1日に1回しか使用できません。また使用すると「ダメージを軽減したキャラクターの数(部位) X3」点のMPを消投します。	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊳