

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	一般人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	20	21	21	9	12	10	8	
ボーナス	6	7	7	3	4	3	2	
クラス修正	1	3	1	0	1	0	2	
他修正								
能力値	7	10	8	3	5	3	4	

HP	109
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー		1	43				-3	
左手									
頭部	ルーンバンド					3	1		
胴部	ルーンローブ					3	5		-1
補助	ミスリルマント					5			
装身具									
能力値			10	0	8	0	3	13	12
スキル			7	12		4	3		
その他									
総計(右)			18	55	8	15	12	10	11
総計(左)			17	12					
総計(両)			18	55					
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	5			5	+ 2 d				
トラップ解除	10			10	+ 2 d				
危険感知	5			5	+ 2 d				
エネミー識別	3			3	+ 2 d				
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d				
魔術判定					+ d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量： 0									
最大重量： 40						所持金： -15500	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
キャリバー	★							
効果：								
スペシャライズ：魔導銃	5							
効果：								
トリプルガンズ	5							
効果： キャリバーで取得した魔導銃の攻撃力に+SL×5し、重量9装備双の武器に変更する。キャリバーガンパートは取得できない。								
モダンアームズ：ハンドガン	1							
効果： キャリバーの攻撃力+3、行動補正-1								
アームズマスタリー：魔導銃	1							
効果：								
カリキュレイト	1							
効果：								
バレットレイブ	1	3		至近				
効果： 回避-1d								
インタラプト	1							
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
カウンターショット	1						シナリオ1	
効果： 命中判定バトル								
デスターゲット	1	6						
効果： ダメージ+敏捷								
ピアシングストライク	3	5						
効果：								
シークレットフォーミュラ	1							
効果：								
トゥルーアイ	1	6						
効果： 装備している武器の攻撃力の半分ダメージ軽減								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]