

キャラクター名 ブートヒル	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	8	器用度	11			19 + 1	3	シューター	6		
		敏捷度	3	2		13	2	マギテック	4		
体	4	筋力	12			16	2	スカウト	2		
		生命力	7	1		12	2	レンジャー	1		
心	9	知力	9	2		20	3	エンハンサー	1		
		精神力	3	1		13	2	アルケミスト	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧		13	0	4
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	6	9	8	8	回避技能		合計値	0	4

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	魔動機術に使用
背中		
右手	巧みの指輪	器用度+1、破壊で+13
腰	アルケミーキット	賦術に使用
足	バレットポーチ	弾丸を24発まで収納可能
その他		

その他メモ	自動失敗
<p>アルガン・アバシェという村の出身。村全体が悪徳商人に食い物にされていたため商人が嫌い。依頼を受けないほどではないが依頼量を多くむしり取ろうとする。</p> <p>口が非常に悪いが、あまりにも口汚い言葉を言おうとすると別の言葉に変換されてしまう呪いをかけられている。</p> <p>楽観的で、自由奔放な性格。</p>	<p>チェック</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞</p>

ブートヒル

流派:死骸銃遊戲

50

[illegible]