

キャラクター名

ネロ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
α 99 培養槽	あなたは液体に満たされた狭い冰槽の中に居た。本当人間して生まれたのだろうか？あなたは冰槽の中で造られ、生まれた生き物ではないか？どうして今は氷槽に居ないのだろう？
β 96 移転実験	あなたの記憶と自体は、本来の肉体ではなく……ある少女の肉体-それをアンデッド化したものに移し替えられた。以来、あなたはかつての己ではなく……彼女になった。では彼女の自体は今何処にあるのだろう？

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド	狂気点	自身	1ターンに1回マニューバの宣言時に任意の未練に狂気点1点を加えて通常コストの代わりにしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃の際、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定出目+1毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパートが1つ損傷する(コストとしては扱わない)
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		尾鰭(尻尾)		オート			1
脚		鱗		ダメージ	1	自身	防御2
脚		尾で打つ(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連続2 一回だけ振り直し可能
脚		ブースト(ジェットノズル)		ダメージ	基本パート	自身	自分がダメージを与えた際に使用可。コストとして任意の基本パートを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度も使用可
脚		アンクレット		オート			尾ひれに付いてるシャラシャラと揺れる飾り