キャラクター名: ソロ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	２３
冒険者Lv	5	経歴	名誉な二つ名		
経験点	350		魔物を倒したことがある		
			役に立たない知識を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14	2
		敏捷度	10	4		22	3
体	8	筋力	10			18	3
		生命力	8	1		17	2
心	5	知力	4			9	1
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス 見た目：大鎌	1H両	16		2d+ 5	11	7	21										
バトルアックス	2H	16		2d+ 5	11	7	31										
インビジブルサイス MPを10点消費することで、使用者は姿を消すことが出来る。相手の命中、回避に-2。この効果は3ラウンド持続するが、命中を与えた、あるいは受けた場合この効果は消える。	2H	18	0	2d+ 5	11	6	30										

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食1週間分 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ヒーリングポーションx4 ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/アックス	221p		p
牽制攻撃	224p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	4	32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 7	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼い頃に村を魔物に襲われたことがあり唯一の生き残り
近隣の村から助けが来たことときには村の中心に魔物の死骸とその胸にナイフを突き刺し気を失っているソロの姿があった

本人にはそのときの記憶があまりないらしく実際に何が起こったかは不明
その話はそれなりに故郷では有名で魔物狩りの少年と呼ばれていた

その後隣村の居酒屋の店主に育てられた
店の手伝いをやっていたため人付き合いは得意、陽気な性格をしており常に笑顔を絶やさない好青年

幼少時の経験の影響か命に対しての感覚がずれており傷つけることに抵抗がない
育ての親である店主には隠すようにいわれている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟