

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	???
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	β 00 死後の生	アンデットとして目覚め、襲撃を受けた記憶。あなたはすでに一度、いやそれ以上の回数アンデットとして蘇らされている—その機微導されたのか？何のために自我を持ったアンデットになったのか—僕は思い出せない。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1
		α 98 助手	記憶を失ったことには謝罪があった。誰か—おそらくスクリプトアンダー—の機微を手伝って、僕の中にはその記憶や研究が広がっている。自分の体がどうなったのか、疑問はどっかっしょ。この記憶は—思い出していたら—はたしてそれだけの力がない。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0	自身	対話判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	余分なあたまを習得
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自分の攻撃で発生した切断判定は−2される
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		頼りになる誰かの意志（余分なあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際狂気点を減少する
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1 切断無効
腕		本		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1