

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	???
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
β 00 死後の生	アンデットとして目撃、襲撃を受けた記憶。あなたはすでに一死、いやそれ以上の隕死アンデットとして蘇らされている。その後蘇生されたのか?何のために自分を持つたアンデットになったのか?僕は思い出せない。
α 98 助手	引き継ぐことは譲りぬいた。動かさう(タガマサ)の腕を握っていた。身体にはその痕跡が残っている。自分の事がどうだったか、誰がどうかってどうもこの痕跡は肌はもれていたはずなのに事なきが如き。

未練						
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1	
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		
			3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	0	自身	対話判定の出目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	余分なあたまを習得
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自分の攻撃で発生した切断判定は-2される
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		頼りになる誰かの意志(余分なあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際狂気点を減少する
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵2+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1		防御1 切断無効
腕		本		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1