

キャラクター名  
ミント

— プレイヤー名 —————

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒險者Lv	13	経歴			
経験点	-107500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	23		40	6
		敏捷度	9	44		65	10
体	6	筋力	8	24		38	6
		生命力	11	18		35	5
心	7	知力	9	30		46	7
		精神力	3	8		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	11		
レンジャー	11		
アルケミスト	7		

戰鬥特技

トレジャーハント	2120p	スローイング	2-228p
ファストアクション	2123p	足さばき	2-227p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
全力攻撃	1-286p		p
連続賦術	3-214p		p
乱撃	OP135p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	23	19
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー		合計値	23 0

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	1200	預金・借金	G

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

## └ その他メモ

### 瞬身劍舞：

- ・これを装備しているキャラクターは通常移動範囲内に制限移動として扱える。
  - ・この攻撃は5つの剣が自由自在に飛び回り目に見えない程の斬撃を生んでいる。

1回の攻撃宣言につき威力40 C値9の斬撃を5回実行できる。  
その際、5回+追加ターンのすべてに全力攻撃や魔力撃も攻撃宣言内として扱う。

  - ・この効果で相手のHPを0以下にした場合、もう一度主動作を行うことができる。この効果は1日に最初に発動した自ターンのみ有効となるが、  
この追加ターン中に再度HPを0以下にした場合、再度追加ターンを得、これは切れるまで行うことができる。  
※発動効果が切れた直後、クイックが発動し、再行動した場合にもそのターン扱いとなるため、追加ターンは発生する。
  - ・この装備をしているキャラクターは敏捷+18
  - ・この装備をしているキャラクターは魔力+3

—自動失敗チェック

- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞