

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>瞬身剣舞：</p> <ul style="list-style-type: none"> これを装備しているキャラクターは通常移動範囲内を制限移動として扱える。 この攻撃は5つの剣が自由自在に飛び回り目に見えない程の斬撃を生んでいる。 1回の攻撃宣言につき威力40 C値9の斬撃を5回実行できる。 その際、5回+追加ターンのすべてに全力攻撃や魔力撃も攻撃宣言内として扱う。 この効果で相手のHPを0以下にした場合、もう一度主動作を行うことができる。この効果は1日に最初に発動した自ターンのみ有効となるが、 この追加ターン中に再度HPを0以下にした場合、再度追加ターンを得、これは切れるまで行うことができる。 	<p>チェッ</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴</p>
<ul style="list-style-type: none"> ※発動効果が切れた直後、クイックが発動し、再行動した場合にもそのターン扱いとなるため、追加ターンは発生する。 この装備をしているキャラクターは敏捷+18 この装備をしているキャラクターは魔力+3 	<p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊹</p>