

キャラクター名

プレイヤー名

オニクス・イーグルアイ

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フェイ：スプリガン			境遇	略奪
出自 (効果)	取り替え子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	35	31	6	6	8	30	9	
ボーナス	11	10	2	2	2	10	3	
クラス修正	3	1	0	1	1	2	0	
他修正								
能力値	14	11	2	3	3	12	3	

HP	236
MP	148
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣S1スリッ	至近	-3	30	0	0	0	-5	-5
左手	↑武器強化 (PIG70) 済 追加でスリッ付与								
頭部	黒騎士の兜 (伝承武具)				-1	24	2		
胴部	腐敗の衣S2 黄色の石					10			-1
補助	腐敗の外套					7			
装身具	腐敗の書								
能力値			11	0	2	0	12	5	19
スキル	マシンアーマー,戦士の環防御分					3	1		0
その他	ライブラトリー6+武器強化2			8				1	-1
総計(右)			8	38	1	44	15	1	12
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	●携帯品	小道具入れ
トラップ解除	11			11	+ 2 d	【ポーション】	野営道具
危険感知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	ロープ
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション	ランタン
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	グレートHPポーション	火打石
魔術判定					+ d	グレートMPポーション	戦士の環
呪歌判定					+ d	万能薬	戦王の武器飾り
錬金術判定					+ d	【食料】	勇気のホイッスル*3
						ランチボックス	転移の呪符
						にく	理力符：火
						【道具】	耐毒符

現在重量：	42				
最大重量：	70	所持金：	142868	預金・借金：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプリガン	★	2	セッ		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃が×+5 回避-2								
	1							
効果：								
【攻撃】	1							
効果：								
コールスレイプニル	1	6	セッ		自身	自動成功		
効果：スレイプニルを取得、シン終了時失う								
シンクロナイズ	1	4	セッ	20m	単体	自動成功	床`所属	
効果：対象とあなたの【行動値】を、高い方の値に変更 ラウンド終了まで								
ファストセッ	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：マイナーのスキル1個を同時使用								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃が×+筋力 マイナー終了まで								
イートザミート	1		マイナー		自身	自動成功		
効果：にくを使用、武器攻撃が×に+にく回復量] マイナー終了まで								
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：武器攻撃が×+[SL*3] リア-1D								
オーバーパワー	1		パ`ッジ`		自身			
効果：バーサーク効果変更 武器攻撃が×→攻撃が×								
オーバードライブ	1		パ`ッジ`		自身			
効果：バーサーク効果に武器命中判定+1Dを追加								
ソウルヒート	1	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果：[狂戦士化(SL+1)]を受ける								
トゥーハンドブロウ	1	6	マイナー		自身	自動成功	両使用、シン	
効果：白兵攻撃で1点でもダメージを与えたら10m以内の場所に移動させる マイナー終了まで								
バッシュ	1	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	1	10	Xジャー		自身	自動成功		
効果：バッシュ2回 (OJX単体対象同一) 2回目のダメージ+2D 初撃外すと次撃外れる								

【武器攻撃】 命中増加手段：アームズマスタリー、フリンジスイング、腐敗リンク、黄色い石、アームズロジック、オーバードライブ、 修練器用、土気高揚（+8D）固定値補正-3（巨石-3） 対象のリアクション-1D（ライブラトリー） ダメージ算出式（通常）：2D+1D+2D+2D+12+38+5+3+【筋力】（基本ダメージ+バッシュ+GHア`ナ+狂戦士化+バーサーク+武器+装身具+アイテム効果+ ハイパーゲイン） フェイスリ`ン+5、スマッシュ+【筋力】、イートザミート+【にくの回復量】、2発目+2D（ストラグルクラッシュ） ダメージ算出式（クリ）：上記に加え6の目の個数+6D+[CL/3+2]D、物防魔防無視、BSスキル解除不可（基本増加分+マーダースキル+伝承武具、パーストラ ッシュ、ジェノサイダースキル） 【ホースパトラー】 命中増加手段：腐敗リンク、黄色い石、修練器用、ホースパトラー、土気高揚（+5D） ダメージ算出式（通常）：1D+[CL*3]+2D+2D+12（基本+GHア`ナ+狂戦士化+バーサーク） ダメージ算出式（クリ）：上記に加え6の目の個数+6D+[CL/3+2]D
【伝承武具】 ○黒騎士の兜 継承：封印解放（重量+1、回避-1、物理防御と魔法防御+2 伝承：死神の武具（クリダメ+[CL/3+2]D 宿命：闘争 呪詛：吸着性（装備するとシナリオ終了まで外せない

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ウォ、シナ1	
効果：武器攻撃がメ+[(CL*10),命中+1D 対象※単体]								
異才ナイト：ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、メロブ、ロビ1	
効果：メジャー終了後特殊攻撃，【器用】判定,命中+1D,[（SL）D+CL*3]貫通ダメージ								
ミラーアタック【魔術<光>】	1		判定直後		自身	自動成功		
効果：Fate3点使用，攻撃命中判定出目1つを6に変更								
ソウルコンバート	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：スルで使用するFateを1点につきMP10点で肩代わり（全てMPで払う）								
ジェノサイダースキル	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：命中クリ時使用 攻撃対象BSスキル回復不可								
アームズマスタリー：両	1		パッセージ		自身		両使用	
効果：武器使用 命中判定+1D								
アームズロジック：両手剣	1		パッセージ		自身		選択武器使用	
効果：選択武器使用 命中判定+1D								
フリンジスイング	1		パッセージ		自身			
効果：狂戦士化中白兵攻撃命中判定+1D								
マーダースキル	5		パッセージ		自身			
効果：命中クリでダメージ+[(SL+1)D]								
バーストスラッシュ	1		パッセージ		自身		両使用	
効果：武器攻撃でクリ時物防魔防0								
スタイル：ライブラトリ	5		パッセージ		自身		両装備	
効果：武器一つの重量-[SL+1],攻撃力+[SL+1],自身の回避-1D								
アーツ：ライブラトリ	1		パッセージ		自身			
効果：攻撃対象のリアクション-1D								
ハイパーゲイン	1		パッセージ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+筋力								
ラストアクション	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナ1	
効果：メインステスを行う その間自身のHP,戦闘不能回復不可								
カリキュレイト	1		インシアプ		自身	自動成功	シン1	
効果：インシアプでメインステスを行う（未行動でのみ使用可、使用後行動済みになる）								
	1							
効果：								
【防御回復BS解除】	1							
効果：								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1	
効果：BS受けた直後に使用、受けたBSすべて回復								
イムニティ：スリッパ	1		パッセージ					
効果：スリッパ無効、他のイムニティ取得不可								
ブルータルライフ	5		クロナップ		自身	自動成功		
効果：狂戦士化中,HPを[SL*3]回復								
	1							
効果：								
【戦闘不能回復】	1							
効果：								

オニキス・イーグルアイ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	ｼﾗ1	
効果:	戦闘不能回復、HP[SL*20] 行動済ならない							
	1							
効果:								
【その他】	1							
効果:								
エングレイブド	1		ﾊﾟｯｼﾞﾝｸﾞ		自身			
効果:	ﾌﾞﾘｯﾌﾟ ﾚｲ[SL*3+1]点EP獲得							
アイアンハンド	1		効果参照	至近	単体	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果:	1000G消費 ﾏｲﾁｬﾝ使用不可破壊を打ち消す							
ブルータルバースト	4		ﾌﾘｰ		自身	自動成功	ｼﾗ1	
効果:	狂戦士化中,最大HPとHPに+[SL*20],ｼｰﾝ終了まで							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
【未修得・欲しい】	1							
効果:								
パワーシャウト	1		ﾊﾟｯｼﾞﾝｸﾞ		自身			
効果:	特殊攻撃 命中判定+1D							
スイッチバック	1		判定直後		自身	自動成功	ｼｰﾝLV回	
効果:	命中判定を振り直す(ﾀｲﾁｬﾝ数変更なし)							
ブレイドブラスト	1	4	ﾌﾞﾗｽﾄ		自身	自動成功	両手剣使用	
効果:	ﾏｲﾝﾌﾞﾗｽﾄ命中命中+1D							
ハーデンボディ	1	5	ﾀﾞﾐｰｼﾞ直後		自身	自動成功	防御中1	
効果:	ﾀﾞﾐｰｼﾞ-【筋力】							
リブート	1		戦闘不能		自身	自動成功	ｼﾗ1	
効果:	戦闘不能回復 fate1 行動済みにならない							
ハードワイヤード	1		ﾊﾟｯｼﾞﾝｸﾞ		自身			
効果:	【筋力】+2、【幸運】-1							
ファストイート	1	2	セット		自身	自動成功		
効果:	「食料,料理」1個使用							
メディカルルーン3	1							
効果:								
ジャストイティンク5イティンクナウ1	1							
効果:								
エンカレッジ1	1							
効果:								
ハイボルテージ	5		ﾊﾟｯｼﾞﾝｸﾞ		自身			
効果:	武器攻撃のﾀﾞﾐｰｼﾞ+[SL*4]							

オニキス・イーグルアイ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーソリティ：ブリガントピア	1		判定直前	20m	単体	自動成功	汁SL	
効果：	リアクション+2D							
ブレイブソウル	1		インシアブ		自身	自動成功	汁1	
効果：	メシアの地獄を行う 終了時にHPO							
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動	汁1	
効果：	ボルトクサアタック回数回復							
スカイルーン	1	6	フリー		自身	自動成功	飛行	
効果：	武器命中判定+1D シーン終了まで							
フリンジゾーン	1		パッジョ		自身			
効果：	狂戦士化中白兵攻撃クリダメ+2D							
フリンジインパクト	1							
効果：								
【種別問わない命中】	1							
効果：								
石、リカ、オ、OD	1							
効果：								
ブレイク用、器用、武器	1							
効果：								
スカイルーン	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：	危険感知判定+1D							
マシンアーマー	1							
効果：	物防2魔防1							
トレーニング：筋力	1		パッジョ					
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：精神	1		パッジョ					
効果：	精神基本値+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：	種別ポジションのアイテム1つを素早く使用							
バイタリティ	1							
効果：	最大HP+CL							
エンラージリミット	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	武器持替							
ストロングアームⅠ	1		判定直前		自身	自動成功	ウォ、う1	
効果：	トラップ 判定直前、フェイト1点消費、【筋力】で代用判定							
ストロングアームⅡ	1		パッジョ		自身		ウォ	
効果：	ストロングアームⅠの効果を全ての判定に使用可能							
グリルミート【魔術<火>】	1	1	効果参照		自身	自動成功		
効果：	にくと同時に使用、効果+1D							
ホーディング	1		セツ		自身	自動成功	汁1	
効果：	fate1消費、[CL*100]G以下のアイテム1個購入							