

キャラクター名	プレイヤー名				
オニキス・イーグルアイ					

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フェイ：スプリガン			境遇	略奪
出自 (効果)	取り替え子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	31	6	6	8	30	9
ボーナス	11	10	2	2	2	10	3
クラス修正	3	1	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	14	11	2	3	3	12	3

HP	236
MP	148
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣S1スリップ	至近	-3	30	0	0	0	-5	-5
左手	↑武器強化(PIG70)済 追加でスリップ付与								
頭部	黒騎士の兜(伝承武具)				-1	24	2		
胸部	腐敗の衣S2 黄色の石					10			-1
補助	腐敗の外套						7		
装身具	腐敗の書								
能力値			11	0	2	0	12	5	19
スキル	マシンアーマー、戦士の環防御分					3	1		0
その他	ライブラトリー6+武器強化2				8			1	-1
総計(右)			8	38					
総計(左)						1	44	15	1
総計(両)									12
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3 + 2 d	
トラップ解除	11		11 + 2 d	
危険感知	3		3 + 2 d	
エネミー識別	3		3 + 2 d	
アイテム鑑定	3		3 + 2 d	
魔術判定			+ d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量: 42
最大重量: 70 所持金: 142868 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプリガン	★	2	セット		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメ+5 回避-2								
	1							
効果: 【攻撃】								
	1							
効果: コールスレイプニル								
	1	6	セット		自身	自動成功		
効果: スレイプニルを取得、シル終了時失う								
	1	4	セット	20m	単体	自動成功	体力	所属
効果: 対象とあなたの【行動値】を、高い方の値に変更 ラウンド終了まで								
ファストセット								
	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果: マイナーのスキル1個を同時使用								
	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメ+筋力 メインアビリティ終了まで								
	1		マイナー		自身	自動成功		
効果: にくを使用、武器攻撃ダメ+ににく回復量 メインアビリティ終了まで								
	4	3	マイナー		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメ+[SL*3] リアク-1D								
	1		ハッシュ		自身			
効果: バーサーク効果変更 武器攻撃ダメ→攻撃ダメ								
	1		ハッシュ		自身			
効果: オーバードライブ								
	1		ハッシュ		自身			
効果: バーサーク効果に武器命中判定+1Dを追加								
	1	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果: [狂戦士化(SL+1)]を受ける								
	1	6	マイナー		自身	自動成功	アビリティ使用	SL
効果: 白兵攻撃で1点でもダメージを与えた10m以内の場所に移動させる メインアビリティ終了まで								
	1	4	ミディアム	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1	10	ミディアム		自身	自動成功		
効果: バッシュ2回(0皎单体対象同一) 2回目のダメージ+2D 初撃外すと次撃外れる								

【武器攻撃】
命中増加手段: アームズマスター、フリンジスイング、腐敗リンク、黄色い石、アームズロジック、オーバードライブ、修練器用、士気高揚(+8D) 固定値補正-3(巨石-3)
対象のリアクション-1D(ライブラトリー)
ダメージ算出式(通常): $2D+1D+2D+2D+12+38+5+3$ 【筋力】 (基本ダメージ+バッシュ+GHアリナ+狂戦士化+バーサーク+武器+装身具+アイテム効果+ハイパーゲイン)
ハイアリナ-5、スマッシュ+【筋力】、イートザミート+【にくの回復量】、2発目+2D(ストラグルクラッシュ)
ダメージ算出式(クリ): 上記に加え6の目の個数+6D+[CL/3+2]D、物防魔防無視、BSスキル解除不可(基本増加分+マーダースキル+伝承武具、バーストストラッシュ、ジェノサイダースキル)
【ホースバトラー】
命中増加手段: 腐敗リンク、黄色い石、修練器用、ホースバトラー、士気高揚(+5D)
ダメージ算出式(通常): $1D+[CL*3]+2D+2D+12$ (基本+GHアリナ+狂戦士化+バーサーク)
ダメージ算出式(クリ): 上記に加え6の目の個数+6D+[CL/3+2]D
【伝承武具】
○黒騎士の兜
継承: 封印解放(重量+1、回避-1、物理防御と魔法防御+2)
伝承: 死神の武具(クリダメ+[CL/3+2]D)
宿命: 間争
呪詛: 吸着性(装備するとシナリオ終了まで外せない)

キャラクター名
オニキス・イーグルアイ

－ プレイヤー名 －

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —

所持品

キャラクター名_____

— プレイヤー名 —

所持品