キャラクター名

ジャンク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いない幸せの時間。それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		オート	0	0〜1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける、1ターンに何度でも使用可
頭		きもちいいくすり		オート	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可、任意の未練から狂気点を1減少させてよい
腕		よぶんなうで		オート	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい(歪極：修復時基本パーツ扱い)
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得、このパーツは修復可能
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　攻撃判定の出目+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	ー	ー
胴		はらわた		オート	なし	ー	ー
腕		本		オート	なし	ー	何度も読み古して一字一句覚えている