

キャラクター名

コート

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
手術台	縛り付けられた手術台、恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの医師たちが追ってくる。光るメスがだんだんと近づいて、あなたの頭に、頭に！

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		のうみそ		オート	なし	ー	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	ー	最大行動値1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		はらわた		オート	なし	ー	ー
胴		はらわた		オート	なし	ー	ー
胴		小さなアンデッド		オート	なし	ー	実験用マウスのゾンビ