

キャラクター名	プレイヤー名
オニクス・イーグルアイ	

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フェイ:スプリガン			境遇	略奪
出自(効果)	取り替え子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	28	6	6	8	30	12
ボーナス	11	9	2	2	2	10	4
クラス修正	3	1	0	1	1	2	0
他修正	2						-1
能力値	16	10	2	3	3	12	3

HP	236
MP	148
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣S1	至近	-3	30	0	0	0	-5	-5
左手	↑武器強化(PIG70) 済 武烈								
頭部	黒騎士の兜				-1	21	2		
胴部	腐敗の衣S2 黄色の石					10			-1
補助	腐敗の外套					7			
装身具	腐敗の書								
能力値			10	0	2	0	12	5	21
スキル	マシンアーマー,戦士の環防衛分					3	1		0
その他	ライブラトリー6+武器強化2+武烈3			11				-1	-1
総計(右)			7	41					
総計(左)					1	41	15	0	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
●携帯品	達人のムニエル
【ポーション】	野菜
ポーションホルダー	【道具】
MPポーション	小道具入れ
EXMPポーション	野営道具
グレートHPポーション	ロープ
グレートMPポーション	ランタン
万能薬	火打石
【食料】	戦士の環
ランチボックス	勇気のホイッスル*3
至高の料理	転移の呪符

現在重量:	63	所持金:	21168	預金・借金:	0
最大重量:	70				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:スプリガン	★	2	セット		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃がx+5 回避-2							
1 バッシュ	1	4	xジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果:								
【攻撃】	1							
効果:								
ストラグルクラッシュ	1	10	xジャー		自身	自動成功		
効果:	バッシュ2回(0J単体対象同一)2回目のダメージ+2D 初撃外すと次撃外れる							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ウオ,汁1	
効果:	武器攻撃がx+[CL*10],命中+1D 対象※単体							
スイッチバック	1		判定直後		自身	自動	シールドV回	
効果:	命中判定を振り直す(ダイス数変更なし)							
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	マイナーのスキル1個を同時使用							
ブレイドブラスト	1	4	レダジー		自身	自動成功	両手剣使用	
効果:	xインpで命中+1D							
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃がx+[SL*3] リアク-1D							
オーバーパワー	1							
効果:								
ソウルヒート	4	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果:	[狂戦士化(SL+1)]							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃がx+筋力 xインpで終了まで							
トゥーハンドブロウ	1		マイナー					
効果:								
オーバードライブ	1		パッパ		自身			
効果:	バーサーク効果に武器命中判定+1Dを追加							

【攻撃】
 命中増加手段:アームズマスター、フリンジシング、腐敗リンク、黄色い石、アームズロジック、オーバードライブ、ブレイドブラスト、修練器用(+8D)
 固定値補正-3(巨石-3)
 対象のリアクション-1D(ライブラトリー)
 ダメージ算出式(通常):2d6+2d6+1d6+2d6+15+20+41+5+1+[筋力](基本ダメージ+狂戦士化+バッシュ+GH7+バーサーク+ハイボルテージ+武器+装身具+アイテム効果+ハイパーゲイン)
 フェイリガン+5、スマッシュ+【筋力】、2発目+2D(ストラグルクラッシュ)
 ダメージ算出式(クリ):上記に加え6の目の個数+2D+6D+[CL/3+2]D、物防魔防無視、BSスキル解除不可(基本増加分+フリンジゾーン+マーダースキル+伝承武器、バーストクラッシュ、ジェノサイダースキル)

【伝承武器】
 ○黒騎士の兜
 継承:封印解放(重量+1、回避-1、物理防御と魔法防御+2)
 伝承:死神の武器(クリダメ+[CL/3+2]D)
 宿命:闘争
 呪詛:吸着性(シナリオ終了まで外せない)

