

キャラクター名

プレイヤー名

オニクス・イーグルアイ

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	フェイ：スプリガン			境遇	略奪
出自 (効果)	取り替え子			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	35	28	6	6	8	30	12	
ボーナス	11	9	2	2	2	10	4	
クラス修正	3	1	0	1	1	2	0	
他修正	2						-1	
能力値	16	10	2	3	3	12	3	
								HP236
								MP148
								フェイト5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	巨石の剣S1	至近	-3	30	0	0	0	-5	-5
左手	↑武器強化 (PIG70) 済 武烈								
頭部	黒騎士の兜				-1	21	2		
胴部	腐敗の衣S2 黄色の石					10			-1
補助	腐敗の外套					7			
装身具	腐敗の書								
能力値			10	0	2	0	12	5	21
スキル	マシンアーマー,戦士の環防御分					3	1		0
その他	ライブラトリー6+武器強化2+武烈3			11				-1	-1
総計(右)			7	41	1	41	15	0	14
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	●携帯品	達人のムニエル
トラップ解除	10			10	+ 2 d	【ポーション】	野菜
危険感知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	【道具】
エネミー識別	3			3	+ 2 d	MPポーション	小道具入れ
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	EXMPポーション	野営道具
魔術判定					+ d	グレートHPポーション	ロープ
呪歌判定					+ d	グレートMPポーション	ランタン
錬金術判定					+ d	万能薬	火打石
						【食料】	戦士の環
						ランチボックス	勇気のホイッスル*3
						至高の料理	転移の呪符

現在重量：63

最大重量：70

所持金：21168

預金・借金：0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプリガン	★	2	セツ		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃ダメージ+5 回避-2								
1 バッシュ	1	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
【攻撃】	1							
効果：								
ストラグルクラッシュ	1	10	Xジャー		自身	自動成功		
効果：バッシュ2回（OJ※単体対象同一）2回目のダメージ+2D 初撃外すと次撃外れる								
ホースバトラー	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	ウォン1	
効果：武器攻撃ダメージ+[CL*10],命中+1D 対象※単体								
スイッチバック	1		判定直後		自身	自動	シールドV回	
効果：命中判定を振り直す（ダイス数変更なし								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動成功		
効果：マイナーのスキル1個を同時使用								
ブレイドブラスト	1	4	レガシー		自身	自動成功	両手剣使用	
効果：メインで命中命中+1D								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：武器攻撃ダメージ+[SL*3] リアクション-1D								
オーバーパワー	1							
効果：								
ソウルヒート	4	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果：[狂戦士化(SL+1)]								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：白兵攻撃ダメージ+筋力 メインで終了時まで								
トゥーハンドブロー	1		マイナー					
効果：								

【攻撃】
命中増加手段：アームズマスタリー、フリンジシング、腐敗リンク、黄色い石、アームズロジック、オーバードライブ、ブレイドブラスト、修練器用（+8D）
固定値補正-3（巨石-3）
対象のリアクション-1D（ライブラトリー）
ダメージ算出式（通常）：2d6+2d6+1d6+2d6+15+20+41+5+1+【筋力】（基本ダメージ+狂戦士化+バッシュ+GHアーマー+バーサーク+ハイボルテージ+武器+装身具+アイテム効果+ハイパーゲイン）
フェイスリガン+5、スマッシュ+【筋力】、2発目+2D（ストラグルクラッシュ）
ダメージ算出式（クリ）：上記に加え6の目の個数+2D+6D+[CL/3+2]D、物防魔防無視、BSスキル解除不可（基本増加分+フリンジゾーン+マーダースキル+伝承武器、バーストスラッシュ、ジェノサイダースキル）

【伝承武器】
○黒騎士の兜
継承：封印解放（重量+1、回避-1、物理防御と魔法防御+2）
伝承：死神の武器（クリダメ+[CL/3+2]D）
宿命：闘争
呪詛：吸着性（シナリオ終了まで外せない）

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバードライブ	1		パッシブ		自身			
効果:	バーサク効果に武器命中判定+1Dを追加							
アムズマストリー：両	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+1D							
アムズロジック：両手剣	1		パッシブ		自身			
効果:	命中判定+1D							
フリンジスイング	1		パッシブ		自身			
効果:	狂戦士化中白兵命中判定+1D							
フリンジゾーン	1		パッシブ		自身			
効果:	狂戦士化中白兵攻撃クリティカル+2D							
マーダースキル	5		パッシブ		自身			
効果:	命中クリでダメージ+[(SL+1)D]							
ジェノサイダースキル	1		効果参照		自身	自動成功		
効果:	命中クリ時使用 攻撃対象BSスキル回復不可							
バーストスラッシュ	1		パッシブ		自身		両使用	
効果:	武器攻撃でクリ時物防魔防0							
スタイル：ライブラリ	5		パッシブ		自身		両装備	
効果:	武器一つの重量-[SL+1]、攻撃力+[SL+1] 回避-1D							
アーツ：ライブラリ	1		パッシブ		自身			
効果:	攻撃対象のリアクション-1D							
ハイボルテージ	1		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージ+[SL*4]							
ミラーアタック	1		判定直後		自身	自動成功		
効果:	Fate3点使用 命中出目1つを6に変更							
ソウルコンバート	1		効果参照		自身	自動成功		
効果:	スキルで使用するFateを1点につきMP10点で肩代わり（全てMPで払う）							
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージ+筋力							
ラストアクション	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナ1	
効果:	メインステスを行う その間自身のHP,戦闘不能回復不可							
カリキュレイト	1		インシアプ		自身	自動成功	シン1	
効果:	インシアプでメインステスを行う（未行動でのみ使用可、使用後行動済みになる）							
	1							
効果:								
【防御回復BS解除】	1							
効果:								
インデュア	1	5	効果参照		自身	自動成功	防御中1	
効果:	BS受けた直後に使用、受けたBSすべて回復							
ハーデンボディ	1	5	ダメージ直後		自身	自動成功	防御中1	
効果:	ダメージ-【筋力】							
ファストイート	1	2	セツ		自身	自動成功		
効果:	「食料,料理」1個使用							
	1							
効果:								

オニキス・イーグルアイ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【戦闘不能回復】	1							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身	自動成功	ｼﾝ1	
効果： 戦闘不能回復、HP[SL*20] 行動済ならない								
リブート	1		戦闘不能		自身	自動成功	ｼﾝ1	
効果： 戦闘不能解除 fate1 行動済みにならない								
	1							
効果：								
【その他】	1							
効果：								
エングレイブド	1		パッシブ		自身			
効果： アリアレイ[SL*3+1]点EP獲得								
ハードワイヤード	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力】+2、【幸運】-1								
アイアンハンド	1		効果参照	至近	単体	自動成功	ｼﾝ1	
効果： 1000G消費 アイテム使用不可破壊を打ち消す								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
【欲しい】	1							
効果：								
バッシュ4	1							
効果：								
メディカルルーン3	1							
効果：								
ランアフター3	1							
効果：								
ブルータルムーブ	1							
効果：								
エナジーブロー5	1							
効果：								
ジャストイティング5	1							
効果：								
ファストイット1,イーティングナ1	1							
効果：								
フードファイト5,フードアデプト3	1							
効果：								
エンカレッジ1	1							
効果：								
アーマーチェンジ1	1							
効果：								

オニキス・イーグルアイ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トランス:ロングアーム	1							
効果:								
【肉】	1							
効果:								
コールスレイブコル1	1							
効果:								
クイックライディング1	1							
効果:								
イムニティ:スリップ1	1							
効果:								
イートザミート1	1							
効果:								
フルスイング3→ブレードヒット5	1							
効果:								
【ホースバトラー】	1							
効果:								
コールドドラゴン	1							
効果:								
コンパニオン	1							
効果:								
ソウルヒート2	1							
効果:								
【隠密】	1							
効果:								
ハイドコート	1							
効果:								
コンシールアタック	1							
効果:								
【外した】	1							
効果:								
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果:	物防+[SL*2]、魔防+SL							
フォースガード	1		パッシブ		自身			
効果:	物防+3、魔防+3							
ネバーギブアップ	1	10	セット		自身	自動	シリオ1	
効果:	HPを最大まで回復							
レジェンド	1		アイテム					
効果:								
バイオレントヒット	1		クリンナップ		自身	自動	シ1	
効果:	ボルトクスアタック回数回復							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シ+SL	
効果:	メインロセス中武器1つの攻撃力2倍							
ウェポンガード	1	4	ダメージ直後		自身	自動	両装備、防御中1	
効果:	物理ダメージ-[武器の攻撃力/2]							

オニキス・イーグルアイ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アタックルーン	1	10	Xジャー	至近	単体	自動成功	汎SL	
効果:	武器一つ選択 攻撃+5							
スカイルーン	1	6	フリー		自身	自動成功	飛行	
効果:	武器命中判定+1D シーン終了まで							
ブレイブソウル	1		インシアブ		自身	自動成功	汎1	
効果:	メインでDEスを行う 終了時にHPO							
オソリティ:ブリガントピア	1		判定直前	20m	単体	自動成功	汎SL	
効果:	リアクション+2D							
ドラゴンクロウ	1	6	マイナー		自身	自動成功	汎SL	
効果:	対象:単体の白兵攻撃を範囲選択に変更 自身はリアクション不可、シーン継続							
ドラゴンカース	1		マイナー		自身	自動成功		
効果:	BS1つ選択、Fate1使用、メインでDEス中ダメでBS付与							
	1							
効果:								
【種別問わない命中】	1							
効果:								
石、リンク、オ、OD	1							
効果:								
ブレ、器用、器用、武器	1							
効果:								
スカイルン	1							
効果:								
サーチリスク	1							
効果:	危険感知判定+1D							
マシンアーマー	1							
効果:	物防2魔防1							
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング:精神	1		パッシブ					
効果:	精神基本値+3							
フックダウン	1	3	クリナップ				シーン1回	
効果:	種別ポーションのアイテム1つを素早く使用							
バイタリティ	1							
効果:	最大HP+CL							
レガシーサイン	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	武器持替							
ストロングアームⅠ	1		判定直前		自身	自動成功	ウォ、1	
効果:	トラップ 判定直前、フェイト1点消費、【筋力】で代用判定							
ストロングアームⅡ	1		パッシブ		自身		ウォ	
効果:	ストロングアームⅠの効果を含めて全ての判定に使用可能							